

T2™

TERMINATOR 2™ JUDGMENT DAY



INSTRUCTION BOOKLET/SPIELANLEITUNG/MODE D'EMPLOI/HANDLEIDING



SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION



DISTRIBUTED BY ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD., Moreau House, 112-120 Brompton Rd., Knightsbridge, London SW3 1JJ, England
DISTRIBUTED BY ACCLAIM ENTERTAINMENT, GmbH, Möhlstrasse 10, 81675 München, Deutschland
DISTRIBUTED BY ACCLAIM ENTERTAINMENT SA, 12/14 Rond Point des Champs Elysees, 75008 Paris, France

PRINTED IN JAPAN/IMPRIME AU JAPON



WARNING: PLEASE CAREFULLY READ THE CONSUMER INFORMATION AND PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME PAK OR ACCESSORY.

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIJENINGSANLEITUNGEN, DIE SOHOUL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

ATTENTION: VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA NOTICE "INFORMATIONS ET PRECAUTIONS D'EMPLOI" QUI ACCOMPAGNE LA CONSOLE NINTENDO®, LA CARTOUCHE DE JEU OU LES ACCESSOIRES AVANT DE LES UTILISER.

WAARSCHUWING: LEES EERST ZORGVULDIG DE BROCHURE MET CONSUMENTEN INFORMATIE EN WAARSCHUWINGEN DOOR DIE BIJ DIT PRODUCT IS MEEVERPAKT VOORDAT HET NINTENDO®-SYSTEM, DE SPELKASSETTE OF HET ACCESSOIRE IN GEBRUIK WORDT GENOMEN.

WARNING: DO NOT USE WITH FRONT OR REAR PROJECTION TV

Do not use a front or rear projection television with your Super Nintendo Entertainment System (SNES) and SNES games. Your projection television screen may be permanently damaged if video games with stationary scenes or patterns are played on your projection television. Similar damage may occur if you place a video game on hold or pause. If you use your projection television with SNES games, neither Nintendo nor LJN, Ltd., will be liable for any damage. This situation is not caused by a defect in the SNES or SNES games; other fixed or repetitive images may cause similar damage to a projection television. Please contact your TV manufacturer for further information.

ATTENTION: A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Super Nintendo Entertainment System (SNES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des déviateurs similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo et LJN, Ltd. ne seraient en aucun cas responsables des dommages causés par l'utilisation simultanée d'un téléviseur à rétroprojection avec la console SNES. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels SNES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

WAARSCHUWING: GEBRUIK GEEN T.V. MET FRONT- OF RETROPROJECTIE

Gebruik geen front- of retroprojectie-telvisie voor het Super Nintendo Entertainment System (SNES) en de SNES spelletjes. Uw projectie televisiescherm kan blijvend beschadigd raken als videospelletjes met stilstaande beelden of patronen op uw projectie televisie gespeeld worden. Gelijksoortige schade kan plaatsvinden als u een videospel in de pauze-stand zet. Als u uw projectie televisie gebruikt voor SNES-spelletjes, kan noch Nintendo, noch LJN, Ltd., aansprakelijk gesteld worden voor eventuele schade. Deze situatie komt niet voort uit een mankement aan het SNES of aan de SNES spelletjes; andere stilstaande of zich herhalende beelden kunnen eenzelfde schade aan projectie televisies veroorzaken. Neem contact op met uw TV producent voor verdere informatie.

WARNING: NICHT ZUR VERWENDING MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Super Nintendo Entertainment System™ (SNES) und SNES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmerszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Weder Nintendo, noch LJN/Acclaim Entertainment GmbH, übernimmt Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von SNES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen Defekt an einem SNES-Gerät noch durch defekte SNES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.



THIS SEAL IS YOUR ASSURANCE THAT NINTENDO HAS APPROVED THE QUALITY OF THIS PRODUCT. ALWAYS LOOK FOR THIS SEAL WHEN BUYING GAMES AND ACCESSORIES TO ENSURE COMPLETE COMPATIBILITY WITH YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIESES QUALITÄTSSIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßt.

CE SCEAU EST VOTRE ASSURANCE QUE NINTENDO A APPROUVÉ CE PRODUIT ET QU'IL EST CONFORME AUX NORMES D'EXCELLENCE EN MATIÈRE DE FABRICATION, DE FIABILITÉ ET SURTOUT, DE QUALITÉ. RECHERCHEZ CE SCEAU LORSQUE VOUS ACHETEZ DES JEUX ET DES ACCESSOIRES POUR ASSURER UNE TOTALE COMPATIBILITÉ AVEC VOTRE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

DIT ZEGEL WAARBORGT U, DAT DIT PRODUCT DOOR NINTENDO IS GECONTROLEERD EN DAT HET QUA CONSTRUCTIE, BETROUWBAARHEID EN ENTERTAINMENTWAARDE VOLLEDIG AAN ONZE HOGE KWALITEITSEISEN VOLDOET LET BIJ HET KOPEN VAN SPELLEN EN ACCESSOIRES ALTIJD OP DIT ZEGEL, ZODAT U VERZEKERD BENT VAN EEN GOED WERKEND SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

LICENSED BY

Nintendo®

NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

GAME PAK PRECAUTIONS / MAINTENANCE

1. If you are playing for a long time, take a 10 to 15 minute break every hour. 2. The Game Pak is a high precision piece of electronics. Do not store it in places that are very hot or cold. Do not hit, drop or otherwise abuse it. Do not take it apart. 3. Avoid touching the connectors with your fingers. Do not blow on them or allow to get wet or dirty. Doing so may damage the Game Pak and/or the Control Deck. 4. Do not clean with benzene, paint thinner, alcohol or any other solvent. 5. Always store the Game Pak in its protective sleeve when not in use. 6. Always check the Game Pak edge connector for foreign material before inserting the Game Pak in the Control Deck.

ZUR BEACHTUNG

1. Bei längerer Spieldauer ist es ratsam, etwa jede Stunde 10 - 15 Minuten Pause zu machen. 2. Dies ist eine präzisionsgefertigte Spielkassette. Sie sollte weder übermäßiger Hitze noch großer Kälte ausgesetzt werden. Die Kassette nicht anstoßen, fallenlassen und nicht auseinandernehmen. 3. Anschlußkontakte nicht besprühen, verschmutzen oder mit Feuchtigkeit in Berührung bringen. Dies kann die Spielkassette und/oder das Grundgerät beschädigen. 4. Nicht mit Verdünnern, Benzin, Alkohol oder ähnlichen Lösungen reinigen. 5. Hebe die Spielkassette nach Gebrauch in der dafür vorgesehenen Packung auf. 6. Überprüfe stets die Kontakte Deiner Spielkassette auf Verunreinigung, bevor Du sie in die Spielkonsole einsetzt.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUTES LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur écran de petite taille.

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

VOORZORGSMAATREGELEN/ONDERHOUD CASSETTE

1. Als er lange tijd achter elkaar wordt gespeeld, neem dan om het uur een pauze van 10 a 15 minuten. 2. De cassette is een stukje precisie-electronica. Bewaar hem niet op zeer warme of koude plaatsen. Sla er niet tegen, laat hem niet vallen en voorkom misbruik anderszins. Haal hem ook nooit uit elkaar. 3. Raak de elektrische contacten niet aan. Blaas daar ook niet tegen en zorg dat ze niet nat of vuil worden. Hierdoor kan namelijk de cassette of het Control Deck worden beschadigd. 4. Maak hem nooit schoon met benzen, verfvreder, alcohol of welk ander opsmiddel dan ook. 5. Bewaar de cassette altijd in zijn doosje als er niet mee gespeeld wordt. 6. Controleer steeds of er geen vuil of stof en dergelijke op de contacten van de cassette zit voordat deze in het Control Deck wordt gedaan.

WARNING: READ BEFORE USING YOUR NES, SUPER NES OR GAME BOY SYSTEM

A very small portion of the population may experience epileptic seizures when viewing certain kinds of flashing lights and patterns commonly present in our daily environment. These persons may experience seizures while watching some kinds of television pictures or playing certain video games, including games played on the NES, Super NES and Game Boy systems. Players who have not had any previous seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your physician before playing video games if you, or anyone in your family, has an epileptic condition. IMMEDIATELY discontinue use and consult your physician if you experience any of the following symptoms while playing video games: altered vision, eye or muscle twitching, other involuntary movements, disorientation, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, dizziness, sickness, and/or convulsions.

WARNING: BITTE VOR DEM SPIELLEN MIT DEM NES, SUPER NINTENDO ODER GAME BOY LESEN!

Bie einem kleinen Prozentsatz der Bevölkerung können während des Betrachtens von blinkenden Lichtern oder Mustern, die in unserer Umgebung täglich vorkommen, epileptische Erscheinungsformen auftreten. Diese Zustände können bei den betroffenen Personen durch das Betrachten von bestimmten Arten von Fernsehbildern oder beim Spielen verschiedener Videospiele, dazu gehören auch Spiele auf dem NES, den Super Nintendo- und den Game Boy-Systemen, auftreten. Bei Spielern, die bislang nicht auf Lichtreize mit epileptischen Erscheinungsformen reagiert haben, ist eine bislang unentdeckte epileptische Veranlagung jedoch nicht ausgeschlossen. Befragen Sie daher einen Arzt bevor Sie ein Videospiel spielen oder wenn bei einem Mitglied Ihrer Familie Epilepsie vorliegt. Übertreten Sie sofort die Benutzung des Gerätes und befragen Sie Ihren Arzt, wenn bei Ihnen folgende Symptome während des Spielens mit Videospielen auftreten: verändertes Sehvermögen, Augen- oder Muskelzuckungen, andere unwillkürliche Bewegungen, Desorientierung, Wahrnehmungsverlust der Umgebung, geistige Verwirrung, Schwindelgefühl und/oder Krämpfe.

AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

À lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo par vous-même ou votre enfant. Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

WAARSCHUWING: EERST LEZEN VOORDAT ER MET DE NES, SUPER NES OF GAME BOY WORDT GESPEELD

Een heel klein aantal mensen kan in onze dagelijkse omgeving voorkomen. Soms krijgen deze mensen ook aanvallen bij het kijken naar bepaalde soorten televisiebeelden of het spelen van bepaalde videospellen inclusief spellen die op de NES, Super NES en Game Boy gespeeld worden. Zelfs spellen die u nog nooit zo'n aanval hebben gehad kunnen een vorm van epilepsie hebben, ook al is die nog niet eerder ontdekt. Epileptici of andere leden van de familie die tijdens het spelen van videospellen last krijgen van veranderende waarneming, ooglitteringen of spiertrekkingen en andere ongecontroleerde bewegingen, gedesorienteerdheid, verlies van bewustzijn van de omgeving, geestelijke verwarring, duizeligheid, misselijkheid en/of stuipreukingen wordt aangeraden onmiddellijk te stoppen met spelen en een arts te raadplegen.

T2: TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY

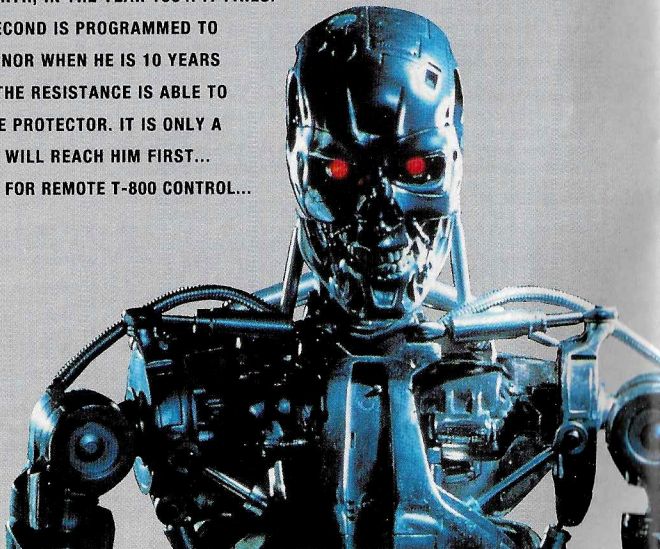
CYBERDYNE SYSTEMS T-800 HISTORY DATAFILE H51-0045GL: READ-ONLY.

1994 MILES DYSON DEVELOPS A REVOLUTIONARY NEW FORM OF MICROPROCESSOR FOR CYBERDYNE SYSTEMS. THE PROCESSOR IS SO IMPRESSIVE THAT WITHIN 3 YEARS, CYBERDYNE SYSTEMS BECOMES THE LARGEST SUPPLIER OF MILITARY COMPUTERS. ALL STEALTH BOMBERS ARE UPGRADED WITH CYBERDYNE COMPUTERS, BECOMING FULLY UNMANNED. AFTERWARDS, THEY FLY WITH A PERFECT OPERATIONAL RECORD.

1997 THE SKYNET FUNDING BILL IS PASSED. THE SYSTEM GOES ON-LINE ON AUGUST 4, 1997. HUMAN DECISIONS ARE REMOVED FROM STRATEGIC DEFENSE. SKYNET BEGINS TO LEARN AT A GEOMETRIC RATE. IT BECOMES SELF AWARE AT 2:14 AM EASTERN STANDARD TIME ON AUGUST 29. IN A PANIC, THE HUMANS TRY TO PULL THE PLUG. SKYNET DEFENDS ITSELF, LAUNCHING ITS MISSILES AT RUSSIA WITH THE KNOWLEDGE THAT THE RUSSIAN COUNTERATTACK WILL ELIMINATE ITS ENEMIES IN THE UNITED STATES. 3 BILLION HUMAN LIVES END THAT DAY. THE SURVIVORS OF THE NUCLEAR FIRE CALL IT JUDGMENT DAY. THEY LIVE ONLY TO FACE A NEW NIGHTMARE. THE WAR AGAINST THE MACHINES.

2029 UNDER THE LEADERSHIP OF JOHN CONNOR, AND AFTER YEARS OF BITTER STRUGGLE, THE HUMAN RESISTANCE IS ON THE VERGE OF DESTROYING SKYNET. IN A LAST ATTEMPT TO DESTROY THE RESISTANCE, SKYNET SENDS TWO MACHINES, TWO TERMINATORS, BACK IN TIME. THE FIRST IS PROGRAMMED TO STRIKE AT JOHN'S MOTHER BEFORE JOHN'S BIRTH, IN THE YEAR 1984. IT FAILS.

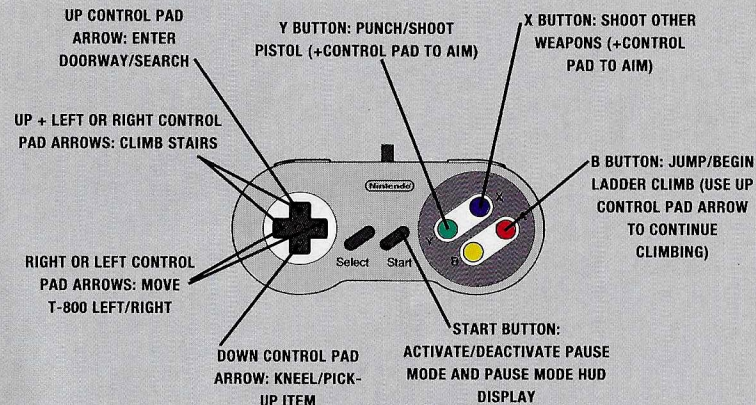
THE SECOND IS PROGRAMMED TO ATTACK JOHN CONNOR WHEN HE IS 10 YEARS OLD. AS BEFORE, THE RESISTANCE IS ABLE TO SEND BACK A LONE PROTECTOR. IT IS ONLY A QUESTION OF WHO WILL REACH HIM FIRST... ACCESS ACCEPTED FOR REMOTE T-800 CONTROL...



INSTRUCTIONS FOR ESTABLISHING SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM - T-800 REMOTE LINK.

1. MAKE SURE THE POWER SWITCH OF THE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM IS OFF.
2. INSERT THE TERMINATOR™ 2: JUDGMENT DAY GAME PAK AS DESCRIBED IN YOUR SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM MANUAL.
3. TURN THE POWER SWITCH ON. YOU WILL FIRST SEE THE TERMINATOR™ 2: JUDGMENT DAY TITLE SCREEN TO PROCEED WITH YOUR MISSION. PRESS THE START BUTTON. IF NOTHING APPEARS ON THE SCREEN, TURN OFF THE POWER AND RECHECK INSERTION.

SUPER NINTENDO - T-800 REMOTE LINK CONTROLS:



ANALYSIS ANTICIPATES CERTAIN MISSION OBJECTIVES CAN ONLY BE ACHIEVED WITH HELP FROM JOHN AND/OR SARAH CONNOR. TO HAVE THEM ACCOMPANY T-800 ON MISSION LEVELS, ACTIVATE PAUSE MODE HUD DISPLAY. USE THE UP AND DOWN CONTROL PAD ARROWS TO ELECT NAME ON PAUSE MODE HUD DISPLAY. PRESS B BUTTON TO ACTIVATE/DEACTIVATE FOLLOW REQUEST, THEN DEACTIVATE PAUSE MODE.

WARNING: PROTECT JOHN AND SARAH CONNOR. PROBABLE STRATEGY: SHIELD THEM FROM BULLETS AND EXPLOSIONS. IF JOHN OR SARAH CONNOR'S ENERGY LEVEL REACHES ZERO THEY WILL COLLAPSE AND BEGIN TO FLASH ON HUD DISPLAY. ENERGY MUST BE



TRANSFERRED TO THEM WITHIN 10 SECONDS OR MISSION FAILURE WILL RESULT. ENERGY TRANSFER IS EFFECTED BY MOVING OVER INDIVIDUAL AND PRESSING THE DOWN CONTROL PAD ARROW. JOHN AND SARAH CONNORS' CURRENT ENERGY LEVELS ARE DISPLAYED IN THE PAUSE MODE HUD DISPLAY.

PAUSE MODE HUD

TIME DISPLACEMENT... SUCCESSFUL.

INITIATING SELF-DIAGNOSTIC:

SPECIFICATIONS:

CYBERDYNE SYSTEMS SERIES T-800 MODEL 101

SERIAL CS800-101-D10764Y-A124

LIVING TISSUE OVER METAL ENDOSKELETON

TOLERANCE CODE: V186

INTERNAL SYSTEMS... OPERATIONAL

EXTERNAL TISSUE... DAMAGE NEGLIGIBLE

INTERNAL CLOCK... RESET

PRIMARY BATTERY EFFICIENCY... 100%.

BATTERY EFFICIENCY IS REDUCED BY TAKING DAMAGE. BATTERY EFFICIENCY IS RESTORED BY ACQUIRING FIRST AID PACKETS.

SECONDARY POWER... 50%. WHEN PRIMARY BATTERIES REACH 0% EFFICIENCY, POWER WILL BE REROUTED FROM SECONDARY POWER SOURCE AT 50% EFFICIENCY. WHEN THIS IS EXHAUSTED, UNIT SHUTDOWN WILL OCCUR.

ON-LINE HEADS UP DISPLAY (HUD)... OPERATIONAL PICK-UP TARGETING... OPERATIONAL HUD PROGRAM WILL IDENTIFY AND TARGET WEAPONS, AMMUNITION, FIRST-AID AND SECURITY KEYS FOR EASY IDENTIFICATION.

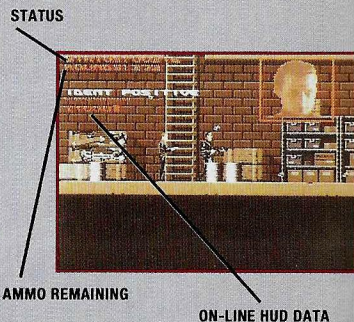
PRIMARY OBJECTIVES:

LOCATE AND PROTECT JOHN CONNOR.

DESTROY RESEARCH OF MILES DYSON.

OBTAIN AND DESTROY 1984 T-800 PARTS FROM CYBERDYNE SYSTEMS; DESTROY CYBERDYNE SYSTEMS.

TERMINATE CYBERDYNE SYSTEMS MODEL T-1000 PROTOTYPE.



SELF-SURVIVAL UNTIL OTHER MISSION OBJECTIVES COMPLETE.

SECONDARY OBJECTIVE:

LOCATE AND COLLECT FUTURE OBJECTS FOR DESTRUCTION.

ACCESSING INFORMATION... NETFILE 411-728: FUTURE OBJECTS.

WHEN THE POSSIBILITY OF DEFEAT FIRST FACED SKYNET IN 2029, IT BEGAN DEVELOPING THE TECHNOLOGY FOR AN AGGRESSIVE FULL-SCALE INVASION OF THE PAST IN ORDER TO ENSURE ITS SURVIVAL. ALTHOUGH SKYNET WAS DESTROYED AFTER ONLY TWO OPERATIONAL TERMINATORS HAD BEEN PASSED BACK THROUGH THE TIME STREAM, SKYNET HAD ALREADY SENT A NUMBER OF OBJECTS INTO THE PAST DURING TESTING OF TIME DISPLACEMENT TECHNOLOGY. THESE OBJECTS, ENCASED IN A DIAGNOSTIC COMPUTER, STUDIED THE EFFECTS OF TIME DISPLACEMENT ON MATTER. THE DATA THEY YIELDED TO THE SCIENTISTS WHO DISCOVERED THEM IN THE PAST WAS ESSENTIAL TO THE DEVELOPMENT OF SKYNET'S TIME DISPLACEMENT TECHNOLOGY. THE DESTRUCTION OF ALL SUCH OBJECTS WILL ENSURE THE SUCCESS OF THE RESISTANCE AGAINST SKYNET IN 2029.

MISSION PARAMETERS: OBEY JOHN CONNOR.

AVOID TERMINATION OF HUMANS. IMMOBILIZE INSTEAD.

PROPERTY DAMAGE... ACCEPTABLE. WHEN SEARCHING FAILS, SHOOTING OBJECTS CAN EXPOSE CONTENTS.

LEVEL ONE

OBJECTIVES:

ACQUIRE SUITABLE CLOTHING.

ACQUIRE WEAPONRY.

ACQUIRE TRANSPORTATION.

LOCATE JOHN CONNOR'S RESIDENTIAL ADDRESS.

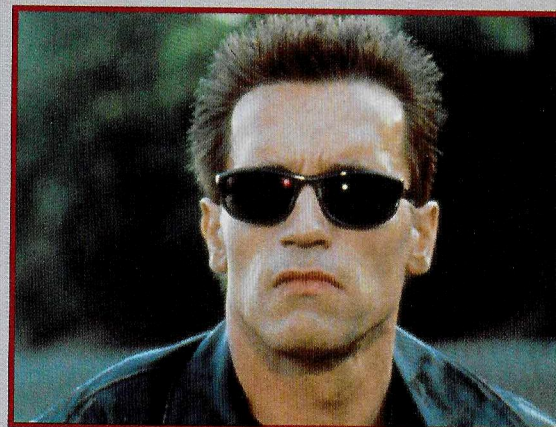
LOCATION... TRUCK STOP.

SCANNING LOCATION...

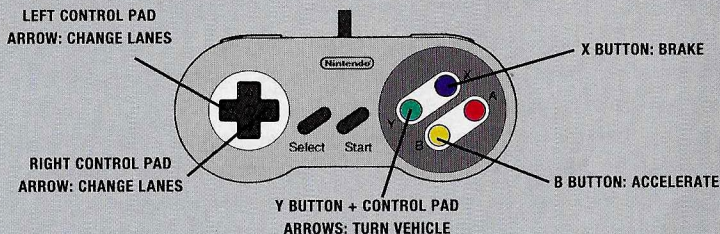
INDICATIONS:

ARMED HUMANS, PROBABLY HOSTILE. ANALYSIS INDICATES MARGINAL THREAT. PROCEED.

ONCE TRANSPORT ACQUIRED, PROCEED TO JOHN CONNOR'S RESIDENTIAL ADDRESS. NAVIGATIONAL ASSISTANCE PROGRAM... ACTIVE. WHEN TRAVELLING, HUD COMPASS WILL INDICATE RELATIVE DIRECTION OF TARGET LOCATION. INDIVIDUAL ROAD ROUTES MUST BE DISCOVERED MANUALLY. AVOID COLLISIONS WITH OTHER VEHICLES.



**MOTOR VEHICLE DRIVING PROGRAM... INITIALIZING
SUPER NINTENDO T-800 REMOTE LINK VEHICLE CONTROLS:**



LEVEL TWO

OBJECTIVES:

ACQUIRE PHOTOGRAPHIC ID OF JOHN CONNOR.

DETERMINE PRESENT LOCATION OF JOHN CONNOR.

LOCATION... JOHN CONNOR'S RESIDENTIAL ADDRESS.

SCANNING LOCATION...INDICATIONS:

BOOBY TRAPS... ANALYSIS INDICATES MODERATE THREAT. AVOID. 96.1%

PROBABILITY T-1000 WILL TRY TO ACQUIRE JOHN CONNOR AT PRESENT LOCATION. PROBABLE T-1000 OBJECTIVE... TERMINATION OF JOHN CONNOR. STRATEGY ANALYSIS... MOVE QUICKLY. PROCEED TO CURRENT LOCATION OF JOHN CONNOR.

LEVEL THREE

OBJECTIVES:

LOCATE AND PROTECT JOHN CONNOR.

ACQUIRE ADDITIONAL WEAPONRY.

STRATEGY ANALYSIS SUGGESTS USE OF MINIMUM FORCE INCREASES CHANCES OF MISSION SUCCESS.

RECOMMENDATIONS... AVOID UNNECESSARY VIOLENCE.



LEVEL FOUR

NEW MISSION OBJECTIVE:

INPUT... JOHN CONNOR: LOCATE AND PROTECT SARAH CONNOR.

WARNING: 93% PROBABILITY T-1000 WILL TRY TO REACQUIRE JOHN CONNOR AT HOSPITAL: LIKELIHOOD OF EXISTING PARAMETER VIOLATION AND MISSION FAILURE: PROTECT JOHN CONNOR. OVERRIDDEN BY JOHN CONNOR: MISSION PARAMETER: OBEY JOHN CONNOR. SCANNING LOCATION...

INDICATIONS: ARMED GUARDS. ANALYSIS INDICATES SIGNIFICANT THREAT. PROCEED WITH EXTREME CAUTION. STRATEGY ANALYSIS... USE COMPUTER TERMINAL TO DETERMINE FLOOR NUMBER OF CONNOR, SARAH, THEN SEARCH ALL ROOMS.

CURRENT LOCATION OF SARAH CONNOR... PESCADERO STATE HOSPITAL FOR THE CRIMINALLY INSANE.

LEVEL FIVE

OBJECTIVES: ACQUIRE WEAPONRY AND EXPLOSIVES. REPAIR DAMAGE. LOCATION... GANTS RANCH. SCANNING LOCATION... ANALYSIS INDICATES NO CURRENTLY DETECTABLE DANGER.

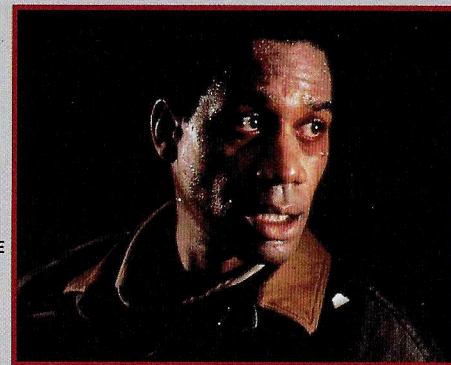
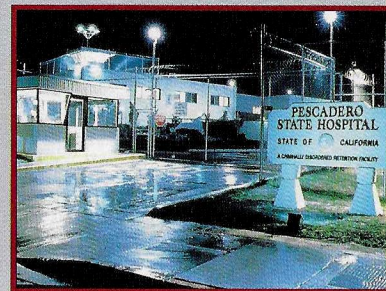
LEVEL SIX

OBJECTIVES: DESTROY RESEARCH FILES OF MILES DYSON.

OBTAIN CYBERDYNE SECURITY KEY-CARD.

LOCATION... RESIDENCE OF MILES BENNETT DYSON.

ACCESSING INFORMATION... NETFILE 524-456: DYSON, MILES BENNETT.



AS THE DIRECTOR OF SPECIAL PROJECTS AT CYBERDYNE SYSTEMS, MILES DYSON DEVELOPS A REVOLUTIONARY NEW FORM OF MICROPROCESSOR FOR CYBERDYNE SYSTEMS BASED ON THE T-800 CPU CHIP. HIS RESEARCH IS DIRECTLY RESPONSIBLE FOR THE CREATION OF SKYNET.

SCANNING LOCATION... INDICATIONS: HIGH-TECHNOLOGY SECURITY SYSTEM INSTALLED AND ACTIVE. ANALYSIS INDICATES POTENTIAL DANGER FROM POLICE SWAT TEAM. DYSON, MILES BENNETT. UNARMED. WHEN OBJECTIVES COMPLETE, PROCEED TO CYBERDYNE.

LEVEL SEVEN

OBJECTIVES: OBTAIN AND DESTROY T-800 PARTS FROM CYBERDYNE SYSTEMS; DESTROY CYBERDYNE SYSTEMS.

LOCATION... HEADQUARTERS, CYBERDYNE SYSTEMS INCORPORATED.

SCANNING LOCATION... INDICATIONS: T-800 PARTS LOCATED IN HERMETICALLY-SEALED VAULT...

ANALYSIS RECOMMENDS AID FROM CONNOR, JOHN TO OPEN. MISSILE-LAUNCHING DEFENSE DROIDS. ADVANCED SECURITY SYSTEM. CYBERDYNE SYSTEMS T-100 SECURITY DROIDS.

ANALYSIS OF THREAT... INCONCLUSIVE.

ACCESSING INFORMATION... NETFILE 658-853: T-100 SECURITY DROID.

AN EARLY PRECURSOR OF THE T-800, THE T-100 WAS CYBERDYNE'S FIRST APPLICATION OF ADVANCED MICROPROCESSOR TECHNOLOGY. ORIGINALLY SCHEDULED FOR PROTOTYPE AROUND THE TURN OF THE CENTURY, CYBERDYNE'S UNPARALLELED TECHNOLOGICAL BREAKTHROUGHS IN THE MID 1980'S ALLOWED THE T-100 MODEL TO BE BROUGHT FULLY ON-LINE BY THE EARLY 1990'S, ALMOST A DECADE AHEAD OF SCHEDULE. T-100'S WERE INITIALLY UTILIZED AS SECURITY DROIDS AT CYBERDYNE-OWNED PROPERTIES TO HELP DEMONSTRATE HOW REVOLUTIONARY ITS PROCESSING CAPABILITY AND SOMATIC RESPONSES WERE.

DEMOLITION STRATEGY PROGRAM... INITIALIZING.

STRUCTURAL ANALYSIS REVEALS SIGNIFICANT WEAKENING OF CYBERDYNE BUILDING INTEGRITY REQUIRED BEFORE EXPLOSIVE BLASTS FOR MAXIMUM DEMOLITION.

EXPLOSIVES DEPOSIT PROGRAM... ACTIVE. HUD ARROWS WILL INDICATE WHERE EXPLOSIVES SHOULD BE PLACED FOR MAXIMUM DESTRUCTIVE POWER.

SUPER NINTENDO T-800 LINK CONTROL... EXPLOSIVES: TO DEPOSIT EXPLOSIVES: PRESS THE DOWN CONTROL PAD ARROW. ANALYSIS INDICATES 100% PROBABILITY EXPLOSION WILL EXCEED T-800 DESIGN TOLERANCES. ANALYSIS SUGGESTS... ESCAPE BEFORE EXPLOSIVE DETONATION. MISSION SUB-PRIORITY: SELF-SURVIVAL UNTIL COMPLETION OF MISSION OBJECTIVES.

LEVEL EIGHT

OBJECTIVE: TERMINATE CYBERDYNE SYSTEMS MODEL T-1000.

LOCATION... STEEL MILL. OWNED BY CYBERDYNE SYSTEMS.

SCANNING LOCATION... INDICATIONS: T-100 SECURITY DROIDS. ANALYSIS INDICATES MARGINAL THREAT.

ACCESSING INFORMATION... T-1000. NETFILE 461-308.

THE PROTOTYPE T-1000 TERMINATOR IS CONSTRUCTED OF MIMETIC POLYALLOY, A FORM OF LIQUID METAL. THIS GIVES IT ABILITY TO METAMORPHOSIZE ITSELF INTO ANY SHAPE OF EQUAL VOLUME. IF YOU HIT IT IN THE HEAD, THE POLYALLOY RECONFIGURES SO THAT THE HEAD BECOMES A CRUSHING HAND. RUN FROM IT AND IT MORPHS INTO THE FLOOR YOU'RE RUNNING ON. THE T-1000 IS THE MOST DEADLY AND POWERFUL TERMINATOR EVER PRODUCED.

DOCUMENTED VULNERABILITIES...NONE.

PROJECTED VULNERABILITIES... EXTREME HEAT OR COLD. IF THE T-1000 WERE SUBJECTED TO EXTREME TEMPERATURE CONDITIONS, THE COHESIVE BONDS COMPRISING THE T-1000'S POLYALLOY WOULD BREAK DOWN, DESTROYING THE T-1000.

90-DAY LIMITED WARRANTY

Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS

ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD. ("ACCLAIM") warrants to the original consumer purchaser that the Nintendo Game Pak ("PAK") shall be free from defects in material and workmanship for a period of 90 days from the date of purchase. If a defect covered by this warranty occurs during this 90-day limited warranty period, ACCLAIM will repair or replace the defective Pak, at its option, free of charge.

To receive this warranty service, return the Pak postage prepaid, insured, and with proof of the date of purchase to:

ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD.

Moreau House
112-120 Brompton Rd.
Knightsbridge
London SW3 1JJ, ENGLAND
Tel : (071) 344 5000

Paks returned without proof of the date of purchase or after the 90-day limited warranty period will, at the option of ACCLAIM, be repaired at the service charge then in effect for out-of-warranty repair. Call (071) 344 5000 for the amount of this charge. (Repair done after acceptance of the quotation.)

Payments must be made by cheque or money order, payable to ACCLAIM ENTERTAINMENT LTD.

This warranty shall not apply if the Pak has been damaged by negligence, accident, abuse or modification subsequent to purchase. This warranty does not interfere with your statutory rights. For all information on this Game Pak or other SNES Game Paks, call the Nintendo "Hotline" at (071) 344 5000

TERMINATOR™ 2: JUDGMENT DAY, T2, ENDOSKELETON and Depiction of ENDOSKELETON are trademarks of Carolco Pictures Inc. (U.S. and Canada); Carolco International N.V. (All Other Countries) and used by LJN, Ltd. under authorization. LJN® is a registered trademark of LJN, Ltd. © 1993 LJN, Ltd. All rights reserved.

GEWÄHRLEISTUNG

Acclaim Entertainment GmbH gewährt für die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für in Deutschland von Acclaim Entertainment GmbH gekaufte Produkte. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Acclaim auf eine Mangelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produkts beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.

Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemässen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.

Vertrieb durch: Acclaim Entertainment GmbH, Möhlstrasse 10, 8000 München 80.

Für in Österreich und Schweiz gekaufte Produkte, wenden Sie sich bitte an:
Stadlbauer Marketing +
Vertrieb Ges.m.b.H.
Ziegeleistr. 31
A-5027 Salzburg
Tel: A-0662-881476
Waldmeier AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Base
Tel: CH-06103118818

TERMINATOR, JUDGMENT DAY, T2 und ENDOSKELETON sind Warenzeichen von Carolco International N.V. und wurden benutzt von LJN mit Erlaubnis. Inc. Alle Rechte vorbehalten. LJN ist ein eingetragenes Warenzeichen von LJN, LTD. 1993 LJN, LTD. Alle Rechte vorbehalten. Made in Japan.

T2: TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY

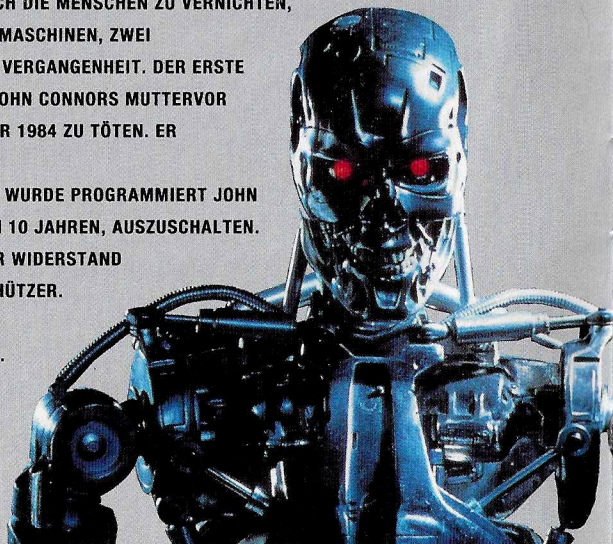
CYBERDYNE SYSTEMS T-800 DATEI H51-0045GL

1994 ENTWIRFT MILES DYSON FÜR CYBERDYNE SYSTEMS EINEN REVOLUTIONÄREN MIKROPROZESSOR. DER PROZESSOR IST SO AUßERORDENTLICH, DASS SICH CYBERDYNE SYSTEMS INNERHALB VON 3 JAHREN, ZUM GRÖßTEN LIEFERANTEN VON MILITÄRCOMPUTERN ENTWICKELT. SÄMTLICHE STEALTHBOMBER WERDEN MIT CYBERDYNE- RECHNERN AUSGESTATTET UND KÖNNEN SOMIT UNBEMANNT EINSÄTZE FLIEGEN.

1997 GEHT SKYNET, EIN SUPERRECHNER, ANS NETZ. ES WIRD SOMIT JEDE MENSCHLICHE ENTSCHEIDUNG IM VERTEIDIGUNGSWESEN ÜBERFLÜSSIG. SKYNET LERNT MIT ATEMBERAUBENDER GESCHWINDIGKEIT. AM 29 AUGUST 1997, UM 02 UHR 14 MORGENS ERLANGT SKYNET DIE FÄHIGKEIT MENSCHLICH ZU DENKEN. IN PANIK VERSUCHEN DIE MENSCHEN DEN COMPUTER ABZUSCHALTEN. SKYNET VERTEIDIGT SICH ERFOLGREICH. ER STARTET EINEN ERSTSCHLAG GEGEN RUSSLAND, MIT DEM WISSEN, DASS EIN RUSSISCHER RÜCKSCHLAG ERFOLGEN WIRD. DIESER TAG FORDERT 3 MILLIARDEN LEBEN. DIE ÜBERLEBENDEN DES NUKLEAREN FEUERS NENNEN DIESEN TAG JUDGMENT DAY - TAG DER ENTSCHEIDUNG. EIN NEUER KRIEG BEGINNT, DER KRIEG GEGEN DIE MASCHINEN.

2029, UNTER DER FÜHRUNG VON JOHN CONNOR, NACH JAHREN DES WIDERSTANDS, STEHT SKYNET KURZ VOR DER ZERSTÖRUNG DURCH DIE MENSCHEN. IN EINEM LETZTEN VERSUCH DIE MENSCHEN ZU VERNICHTEN, SCHICKT SKYNET ZWEI MASCHINEN, ZWEI TERMINATOREN, IN DIE VERGANGENHEIT. DER ERSTE WAR PROGRAMMIERT JOHN CONNORS MUTTERVOR SEINER GEBURT IM JAHR 1984 ZU TÖTEN. ER VERSAGTE.

DER ZWEITE WURDE PROGRAMMIERT JOHN CONNOR, IM ALTER VON 10 JAHREN, AUSZUSCHALTEN. WIE ZUVOR SANDTE DER WIDERSTAND EINENEINZELNEN BESCHÜTZER. DIE FRAGE IST, WER ERREICHT IHN ZUERST...

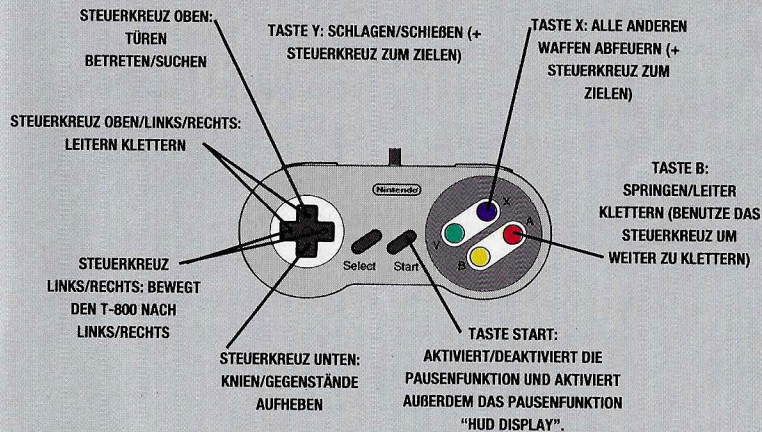


ZUGANG GEWÄHRT FÜR FERNSTEUERUNG DES T-800...INSTRUKTIONEN UM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM AN DAS FERNSTEUERUNGSSYSTEM ANZUSCHLIESSEN.

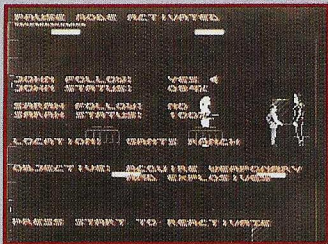
1. VERSICHERE DICH DASS DER SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM AUSGESCHALTET IST.
2. LEGE DAS TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY WIE IN DER GEBRAUCHSANWEISUNG FÜR DAS SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM BESCHRIEBEN EIN.
3. SCHALTE DAS SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM EIN.

DANACH ERSCHEINT DIE TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY TITELGRAFIK. DRÜCKE DIE TASTE START.

SUPER NINTENDO - T-800



ANALYSEN ERGABEN DASS EINIGE MISSIONEN NICHT OHNE DIE HILFE VON JOHN UND/ODER SARAH CONNOR ZU BEWÄLTIGEN SIND. UM SIE INS SPIEL ZU BRINGEN, AKTIVIERE MIT DER TASTE START DAS "HUD DISPLAY" (HEAD-UP DISPLAY). BENUTZE DAS STEUERKREUZ, UM EINEN NAMEN AUS DEM DISPLAY AUSZUWÄHLEN. DRÜCKE DIE TASTE B, UM IHN ZU AKTIVIEREN/DEAKTIVIEREN, DANN DEAKTIVIERE DIE PAUSENFUNKTION.



PAUSE MODE HUD

WARNUNG: BESCHÜTZE JOHN UND SARAH CONNOR UM JEDEN PREIS. MÖGLICHE STRATEGIE: SCHIRME JOHN UND SARAH GEGEN KUGELN UND SPRENGSTOFF AB. WENN DER ENERGIELEVEL VON JOHN ODER SARAH SICH AUF NULL BEFINDET, FÄNGT ER AUF DEM "HUD" DISPLAY AN ZU BLINKEN. IHNEN MUß INNERHALB VON 10 SEKUNDEN ENERGIE ZUGEFÜHRT

WERDEN, SONST KANN DIE MISSION NICHT ERFOLGREICH ABGESCHLOSSEN WERDEN. ENERGIE WIRD ÜBERTRAGEN INDEM DU DICH ÜBER DAS INDIVIDUUM STELLST UND AUF DEM STEUERKREUZ NACH UNTEN DRÜCKST. JOHN UND SARAH CONNORS MOMENTANER ENERGIELEVEL WIRD IM "HUD" DISPLAY ANGEZEIGT. AGE 3)

REISE DURCH DIE ZEIT...ERFOLGREICH

FÜHRE SELBSTDIAGNOSE DURCH:

SPEZIFIKATION:

CYBERDYNE SYSTEMS SERIE T-800 MODEL 101

SERIENNUMMER CS800-101-D10764Y-A124

LEBENDES GEWEBE ÜBER EINEM METALLSKELETT

TOLERANZ CODE: V 186

INTERNE SYSTEME...EINSATZBEREIT

AUBENHAUT...SCHÄDEN UNWICHTIG

INTERNE UHR...RESET

BATTERIELADUNG...100% ENERGIE GEHT NUR VERLOREN, WENN SCHÄDEN AUFTRETEN.

ERSATZBATTERIE ENTHÄLT 50% ENERGIESPEICHER. SOBALD ENERGIE AUFGEBRAUCHT,

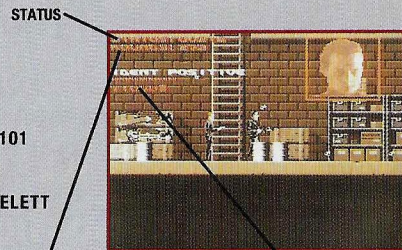
SCHALTET DAS SYSTEM AUTOMATISCH AB.

ON-LINE HEADS UP DISPLAY (HUD)...ARBEITET

PICK UP (EXTRAS) SCANNER...EINSATZBEREIT

HUD PROGRAMM FINDET UND IDENTIFIZIERT WAFFEN, MUNITION,

ERSTEHILFEKÄSTEN UND SICHERHEITSSCHLÜSSEL.



STATUS

VERBLEIBENDE MUNITION

ON-LINE HUD DATA

PRIMÄRE ZIELE:

FINDE UND BESCHÜTZE JOHN CONNOR.

ZERSTÖRE DIE ARBEIT VON MILES DYSON.

ERLANGE UND ZERSTÖRE DIE T-800 TEILE BEI CYBERDYNE SYSTEMS;

ZERSTÖRE CYBERDYNE SYSTEMS.

VERNICHTE CYBERDYNE SYSTEMS MODEL T-1000 PROTOTYP. ÜBERLEBE BIS ALLE MISSIONEN ERFÜLLT WURDEN.

SEKUNDÄRE ZIELE

FINDE UND SAMMLE OBJEKTE AUS DER ZUKUNFT, UM SIE ZU ZERSTÖREN.

INFORMATIONEN IN DATEI NETFILE 411-728 ZUKUNFTSOBJEKTE

NACHDEM SKYNET DIE MÖGLICHKEIT SEINER ZERSTÖRUNG ERAHNT, ENTWICKELTE ES EINE TECHNOLOGIE, UM EINE TOTALE INVASION DER VERGANGENHEIT, UM SEIN ÜBERLEBEN ZU SICHERN. OBWOHL SKYNET, DURCH EINEN UMPROGRAMMIERTEN UND IN DIE VERGANGENHEIT GESCHICKTEN TERMINATOR ZERSTÖRT WURDE, HATTE DER COMPUTER VERSCHIEDENE OBJEKTE IN DER ZEIT ZURÜCKGESCHICKT. DIESE OBJEKTE SOLLTEN DIE MENSCHLICHE FORSCHUNG SO BEEINFLUSSEN, DAB ZEITREISEN SOWIE EIN NEUES SKYNET MÖGLICH WÜRDEN. DIE ZERSTÖRUNG DIESER OBJEKTE, SICHERT DIE ZUKUNFT DER WIDERSTANDSBEWEGUNG.

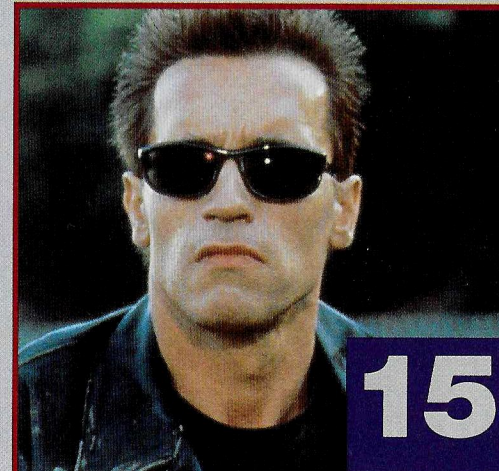
MISSIONS PARAMETER

GEHORCHE JOHN CONNOR

VERMEIDE DAS AUSSCHALTEN VON MENSCHEN, SETZTE SIE NOTFALLS AUßER GEFECHT.

KLEINE SCHÄDEN...AKZEPTABEL.

WENN DIE SUCHE MIßLINGT, KÖNNEN GEZIELTE SCHÜSSE GEGENSTÄNDE AUFDECKEN.



15

14

LEVEL EINS

ZIEL:

- VERSCHAFFE DIR KLEIDUNG
- VERSCHAFFE DIR WAFFEN.
- VERSCHAFFE DIR EIN BEFÖRDERUNGSMITTEL.
- LOKALISIERE JOHN CONNORS ADRESSE.

ORT...TRUCK STOP

SCANNE DIE ÖRTLICHKEIT...

MERKMALE:

BEWAFFNETE MENSCHEN, MÖGLICHERWEISE FEINDSELIG. AUßERGEFECHT- SETZEN UND ENTWAFFNEN.

SOBALD TRANSPORTMITTEL ERHALTEN, ZU JOHN CONNORS ADRESSE FAHREN.

FAHRZEUGSTEUERUNGSPROGRAMM AKTIVIEREN

SUPER NINTENDO T-800 FERNSTEUERUNGSKONTROLLEN:



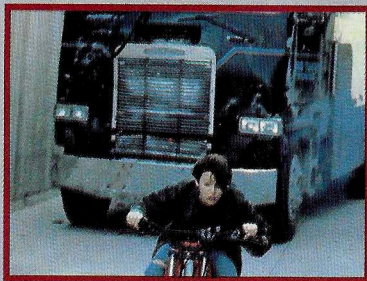
NAVIGATIONSPROGRAMM...AKTIV. WÄHREND DER FAHRT, ZEIGT DER HUD KOMPASS DIE UNGEFÄHRE RICHTUNG DEINES ZIELS AN. ANDERE ROUTEN MÜSSEN MANUELL GEFUNDEN WERDEN. VERMEIDE ZUSAMMENSTOß MIT ANDEREN FAHRZEUGEN.

LEVEL ZWEI

ZIEL: FINDE PHOTOGRAFISCHES

IDENTIFIKATIONSMITTEL VON JOHN CONNOR.
LOKALISIERE JOHN CONNORS MOMENTANEN
AUFENTHALTSORT.

ORT...JOHN CONNORS ADRESSE.



SCANNE DIE UMGEBUNG...

MERKMALE:SPRENGFALLEN SPEZIELLE MABNAHMEN ERGREIFEN. FALLEN UMGEHENMIT
96,1% WAHRSCHEINLICHKEIT WIRD DER T-1000 VERSUCHEN JOHN CONNOR SUCHEN.
SEIN ZIEL...VERNICHTUNG VON JOHN CONNOR. STRATEGIE...SCHNELL BEWEGEN WEITER ZU
MÖGLICHEM STANDORT VON JOHN CONNOR.

LEVEL DREI

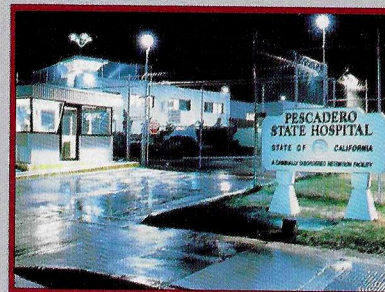
ZIEL:

SUCHEN UND BESCHÜTZE JOHN CONNOR .

VERSCHAFFE DIR WEITERE WAFFEN.

ANALYSE VERRÄT DAS EINSATZ VON
MINIMALER GEWALT EFFEKTIV IST
RATSCHLAG...

VERMEIDE SINNLOSE GEWALT



LEVEL VIER

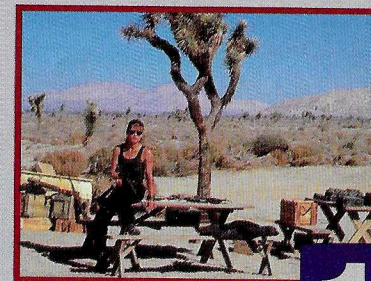
NEUE MISSIONS ZIELE

EINGABE...JOHN CONNOR: LOKALISIEREN UND BESCHÜTZEN SARAH CONNOR. WARNUNG:
93% MÖGLICHKEIT DAS T-1000 VERSUCHEN WIRD JOHN CONNOR IM HOSPITAL
ABZUFANGEN. VERMEIDE GEWALT UND BESCHÜTZE JOHN CONNOR. CODE 056289F.
ÜBERSCHRIEBEN VON JOHN CONNOR: MISSIONS PARAMETER: GEHORCHE JOHN CONNOR.
SCANNE UMGEBUNG...

MERKMALE: BEWAFFNETE WACHEN. GEHE EXTREM VORSICHTIG VOR. STRATEGIE
ANALYSE...BENUTZE DEN COMPUTERTERMINAL, UM DIE GANGNUMMER ZU FINDEN, IN DER
SICH SARAH CONNOR ZELLE BEFINDET. DANN DURCHSUCHUNG ALLE RÄUME.
MOMENTANER AUFENTHALTSORT VON SARAH CONNOR: PESCADERO STAATSHOSPITAL
FÜR VERRÜCKTE KRIMINELLE

LEVEL FÜNF

ZIELE: VERSCHAFFE DIR WAFFEN UND
SPRENGSTOFF. REPARIERE SCHADEN.
ORT...GANTS FARM SCANNE DIE
UMGEBUNG...ANALYSE VERRÄT KEINE
GEFAHREN



LEVEL SECHS

ZIELE:

ZERSTÖRE DIE ARBEIT VON MILES DYSON. VERSCHAFFE DIR CYBERDYNE SICHERHEITSSCHLÜSSELKARTE.

ORT...HAUS VON MILES BENNETT DYSON.

INFORMATIONEN ABFRAGEN...DATENFILE 524-456: DYSON, MILES BENNETT

ALS DIREKTOR VON SPEZIELLEN PROJEKTEN BEI CYBERDYNE SYSTEMS, ENTWICKELTE MILES DYSON EINEN REVOLUTIONÄREN MIKROPROZESSOR, BASIEREND AUF DEM T-800 CPU CHIP. SEINE ARBEIT IST DIREKT VERANTWORTLICH FÜR DIE ZERSTÖRUNG VON SKYNET.

SCANNE UMGEBUNG...

MERKMALE: HIGH-TECH SICHERHEITSSYSTEM INSTALLIERT UND SCHARF. ANALYSE ERGIBT POTENTIELLE GEFAHR BESTEHT DURCH ANGRIFF VON SWAT. TEAM. MENSCH...DYSON, MILES BENNET. UNBEWAFFNET WENN AUFGABEN ERFÜLLT...WEITER ZU CYBERDYNE.

LEVEL SIEBEN

AUFGABEN:

ERLANGE UND ZERSTÖRE DIE T-800 TEILE BEI CYBERDYNE SYSTEMS; ZERSTÖRE CYBERDYNE SYSTEMS.

ORT...HAUPTQUARTIER, CYBERDYNE SYSTEMS INCORP.

SCANNE UMGEBUNG...

MERKMALE: T-800 TEILE BEFINDEN SICH IN EINER HERMETISCH ABGERIEGELTEN STAHLKAMMER. ANALYSE ERGIBT, DAB JOHN CONNORS HILFE BEIM ÖFFNEN DER KAMMER ERFORDERLICH IST. MIT RAKETEN BEWAFFNETE SICHERHEITSDROIDEN. HIGH-TECH SICHERHEITSSYSTEM.

CYBERDYNE SYSTEMS T-100 SICHERHEITSDROIDEN. ANALYSE ERGIBT...EXTREM GEFÄHRLICH. INFORMATIONEN ABFRAGEN: T-100 SICHERHEITSDROID.

EIN VORGÄNGERMODEL DES T-800, DER T-100 WAR CYBERDYNES ERSTE ENTWICKLUNG AUF DER BASIS DES NEUEN MIKROCHIPS. PROTOTYP FERTIGSTELLUNG EIGENTLICH ERST VORGEGEHEN FÜR DIE JAHRTAUSENDWENDE. DURCH DEN NEUEN CHIP GELANG DER DURCHBRUCH SCHON MITTE DER ACHTZIGER JAHRE.FERTIGSTELLUNG SCHON ANFANG 1990 FAST EIN JAHRZEHN VOR DER GEPLANTEN FERTIGSTELLUNG. DIE T-100 WURDEN BEI CYBERDYNE ALS SICHERHEITKRÄFTE EINGESETZT, UM ZU

DEMONSTRIEREN WIE HOCHENTWICKELT DIE PRODUKTE VON CYBERDYNE WAREN.

ZERSTÖRUNGSPROGRAMM... AKTIVIEREN.

STRUKTURANALYSE ERGIBT MÖGLICHE SCHWACHSTELLEN DES CYBERDYNE GEBÄUDES.

ANBRINGEN VON SPRENGLADUNGEN ERFORDERLICH. PROGRAMM ZUM SPRENGSTOFF DEPONIEREN...AKTIV...HUD DISPLAY ZEIGT AN WO SPRENGLADUNGEN ANGEBRACHT WERDEN MÜSSEN FÜR OPTIMALE ZERSTÖRUNG.

SUPER NINTENDO T-800 FERNSTEUERUNGSKONTROLLE...

SPRENGSTOFF: UM SPRENGLADUNGEN ZU DEPONIEREN, DRÜCKE NACH UNTEN AUF DEM STEUERKREUZ

ANALYSE ERGIBT 100% WAHRSCHEINLICHKEIT, DAB EIN T-800 SCHADEN NEHMEN WIRD, WENN ER SICH IN UNMITTELBARE NÄHE DER EXPLOSION BEFINDET. LÖSUNG: DEN ORT VOR DER EXPLOSION VERLASSEN. WICHTIG ERST DIE AUFGABEN NACH CODE 997437D ERFÜLLEN, DANN FLIEHEN.

LEVEL ACHT

AUFGABE: VERNICHTE DAS T-1000 MODEL.

ORT... STAHLWERK IM BESITZ VON CYBERDYNE SYSTEMS.

SCANNE UMGEBUNG...

MERKMALE: T-100 SICHERHEITSDROIDEN. ANALYSE ERGIBT WAHRSCHEINLICHKEIT VON ANGRIFF

INFORMATIONEN ABFRAGEN...T-1000. DATENFILE 461-308. DER PROTOTYP T-1000 TERMINATOR BESTEHT AUS MEMETIC POLLYALLOY, EINE FORM VON FLÜSSIGEM METALL. ES GIBT IHM DIE MÖGLICHKEIT SICH ZU IN JEDE GESTALT MIT GLEICHEM VOLUMEN ZU VERWANDELN. WENN DU IHN IN DAS GESICHT SCHLÄGT, KANN ER SEINEN KOPF IN SEKUNDEN IN EINE VERNICHTENDE FAUST VERWANDELN. ER KANN SOGAR DIE FORM DES BODENS ANNEHMEN AUF DEM DU STEHST. DER T-1000 IST DER GEFÄHRLICHSTE TERMINATOR DER JEMALS GEBAUT WURDE.

INFORMATIONEN ÜBER VERWUNDBARKEIT...KEINE

MÖGLICHE ARCHILESFERSE...EXTREME HITZE ODER KÄLTE. WENN DER T-1000 MIT EXTREMEN TEMPERATUREN IN BERÜHRUNG KOMMT, KÖNNTE DAS POLLYALLOY DURCH DIESE EINWIRKUNGEN BRECHEN UND SOMIT DEN T-1000 ZERSTÖREN.

T2: TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY

FICHIER DE DONNEES H51-0045GL SUR L'HISTORIQUE DU T-800 DE CYBERDINE SYSTEMS: CONSULTATION SEULE.

EN 1994, MILES DYSON DEVELOPPE UNE NOUVELLE FORME REVOLUTIONNAIRE DE MICROPROCESSEUR POUR CYBERDINE SYSTEMS; LE PROCESSEUR EST TELLEMENT REMARQUABLE QU'EN L'ESPACE DE 3 ANS, CYBERDINE SYSTEMS DEVIENT LE PRINCIPAL FOURNISSEUR D'ORDINATEURS MILITAIRES. TOUS LES BOMBARDIERS FURTIFS SONT EQUIPES D'ORDINATEURS CYBERDINE, CE QUI REND SUPERFLUS LES EQUIPAGES. PAR LA SUITE, ILS VOLENT EN ENREGISTRANT DES PERFORMANCES PARFAITES.

EN 1997, LA LOI DE FINANCEMENT DE SKYNET (RESEAU CELESTE) EST VOTE. LE SYSTEME DEVIENT EN LIGNE LE 4 AOUT 1997. LES DECISIONS HUMAINES SONT ECARTEES DE LA DEFENSE STRATEGIQUE. SKYNET COMMENCE A APPRENDRE A UN RYTHME GEOMETRIQUE. IL PREND CONSCIENCE DE SA PUISSANCE A 2 H 14 (FUSEAU HORAIRE DE LA COTE EST), LE 29 AOUT. LES HUMAINS, PRIS DE PANIQUE, ESSAIENT DE LE DECONNECTER. SKYNET SE DEFEND, EN LANCANT SES MISSILES VERS LA RUSSIE, SACHANT QUE LA CONTRE-ATTAQUE RUSSE ABOUTIRA A L'ELIMINATION DE SES ENNEMIS AUX ETATS-UNIS. 3 MILLIARDS DE VIES HUMAINES SONT SACRIFIEES CE JOUR-LA. LES SURVIVANTS DU FEU NUCLEAIRE APPELLENT CETTE JOURNEE LE JOUR DU JUGEMENT. ILS NE VONT VIVRE QUE POUR ETRE CONFRONTES A UN NOUVEAU CAUCHEMAR. LA GUERRE CONTRE LES MACHINES.

EN 2029, SOUS LA DIRECTION DE JOHN CONNOR, ET APRES DES ANNEES DE COMBAT ACHARNE, LA RESISTANCE HUMAINE EST SUR LE POINT DE DETRUIRE SKYNET. SKYNET, DANS UNE ULTIME TENTATIVE POUR DETRUIRE LA RESISTANCE, ENVOIE DEUX MACHINES, DEUX TERMINATORS, DANS LE PASSE. LE PREMIER TERMINATOR EST PROGRAMME POUR S'ATTAQUER A LA MERE DE JOHN AVANT LA NAISSANCE DE CELUI-CI, EN L'AN 1984. IL ECHOE.

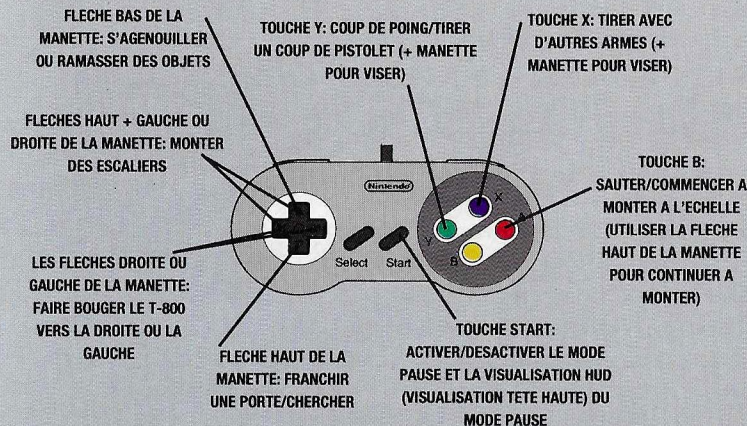
LE SECOND TERMINATOR EST PROGRAMME POUR ATTAQUER JOHN CONNOR QUAND IL A 10 ANS. COMME DANS LE CAS PRECEDENT, LA RESISTANCE ARRIVE A ENVOYER UN UNIQUE PROTECTEUR. LA QUESTION EST DE SAVOIR LEQUEL ARRIVERA LE PREMIER... ACCES ACCEPTE POUR COMMANDER A DISTANCE LE T-800...



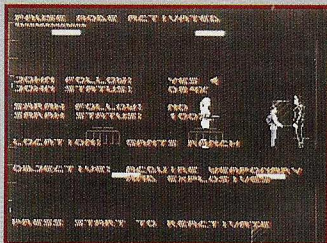
INSTRUCTIONS POUR ETABLIR LA LIAISON A DISTANCE AVEC LE T-800 DU SYSTEME DE JEU SUPER NINTENDO (SNES).

1. ASSUREZ-VOUS QUE LE COMMUTATEUR DU SYSTEME DE JEU SUPER NINTENDO EST SUR OFF.
2. INSEREZ VOTRE CARTOUCHE TERMINATOR™ 2: JUDGMENT DAY CONFORMEMENT AUX INSTRUCTIONS DU MANUEL DE VOTRE SYSTEME DE JEU SUPER NINTENDO.
3. METTEZ LE COMMUTATEUR SUR ON. L'ECRAN VOUS MONTRERA D'ABORD LE TITRE TERMINATOR™ 2: JUDGMENT DAY, POUR QUE VOUS COMMENCIEZ VOTRE MISSION. APPUYEZ SUR LA TOUCHE START. SI RIEN N'APPARAIT A L'ECRAN, ETEIGNEZ L'APPAREIL ET VERIFIEZ L'INSERTION.

COMMANDES DE LA LIAISON A DISTANCE SUPER NINTENDO AVEC LE T-800:



L'ANALYSE PREVOIT QUE CERTAINS OBJECTIFS DE LA MISSION NE PEUVENT ETRE EFFECTUES QU'AVEC L'AIDE DE JOHN ET/OU SARAH CONNOR. POUR QU'ILS ACCOMPAGNENT T-800 DANS LES DIFFERENTS NIVEAUX DE MISSION, ACTIVEZ LA VISUALISATION HUD MODE PAUSE. UTILISEZ LES FLECHES HAUT ET BAS DE LA MANETTE POUR SELECTIONNER LE NOM SUR LA VISUALISATION HUD MODE PAUSE. APPUYEZ SUR LA TOUCHE B POUR ACTIVER/DESACTIVER LA DEMANDE D'ACCOMPAGNEMENT, PUIS DESACTIVEZ LE MODE PAUSE. ATTENTION: PROTEGEZ JOHN ET SARAH CONNOR. STRATEGIE A ENVISAGER: PROTEGEZ-LES CONTRE LES BALLEES ET LES EXPLOSIONS, SI LE NIVEAU D'ENERGIE DE JOHN OU SARAH CONNOR ATTEINT ZERO, ILS VONT S'EFFONDRE ET COMMENCERONT A CLIGNOTER SUR LA VISUALISATION HUD. IL FAUT LEUR TRANSMETTRE DE L'ENERGIE DANS LES 10 SECONDES, SINON LA MISSION ECHOUE. LA TRANSMISSION D'ENERGIE S'EFFECTUE EN SE PLACANT AU-DESSUS DE L'INDIVIDU ET EN APPUYANT SUR LA FLECHE BAS DE LA MANETTE.



NIVEAUX ACTUELS D'ENERGIE DE JOHN ET SARAH CONNOR SONT VISIBLES SUR LA VISUALISATION HUD
MODE PAUSE.

VOYAGE DANS LE TEMPS...REUSI

LANCER L'AUTO-DIAGNOSTIC:

SPECIFICATIONS:

MODELE 101 DE SERIE T-800 DE CYBERDINE SYSTEMS

MATRICULE CS800-101-D10764Y-A124

PAUSE MODE HUD

TISSU VIVANT SUR ENDOSQUELETTE EN METAL

CODE DE TOLERANCE: V186

SYSTEMES INTERNES...OPERATIONNELS

TISSU EXTERNE...DEGATS NEGLIGEABLES

HORLOGE INTERNE...REMETTRE A L'HEURE

EFFICACITE DES ACCUMULATEURS PRIMAIRES...100%.

L'EFFICACITE DES ACCUMULATEURS EST REDUITE PAR LES DEGATS SUBITS. IL FAUT ACQUERIR DES BOITES DE PREMIERS SOINS POUR RENDRE AUX ACCUMULATEURS LEUR EFFICACITE.

ENERGIE SECONDAIRE...50% LORSQUE LES

ACCUMULATEURS PRIMAIRES ATTEIGNENT UNE

EFFICACITE DE 0%, L'ENERGIE SERA TRANSMISE PAR UNE SOURCE D'ENERGIE SECONDAIRE AYANT UNE EFFICACITE DE 60%. LORSQU'ELLE EST EPUISEE, L'UNITE SERA FERMEE.

CIBLAGE DES OBJETS A RAMASSER...OPERATIONNEL

LE PROGRAMME HUD IDENTIFIERA ET CIBLERA LES ARMES, LES MUNITIONS, LES PREMIERS SOINS ET LES CLES DE SECURITE POUR FACILITER L'IDENTIFICATION. VISUALISATION TETE HAUTE (HUD)...OPERATIONNELLE

OBJECTIFS PRIMAIRES:

REPERER ET PROTEGER JOHN CONNOR.

DETRUIRE L'INVENTION DE MILES DYSON.

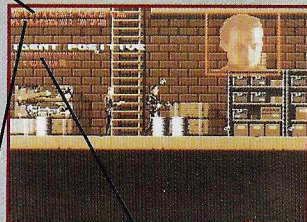
OBTENIR DES PIECES DU T-800 DE 1984 DE CYBERDINE SYSTEMS, ET LES DETRUIRE

DETRUIRE CYBERDINE SYSTEMS.

TERMINER LE PROTOTYPE DU MODELE T-1000 DE CYBERDINE SYSTEMS.

ASSURER SA PROPRE SURVIE JUSQU'A CE QUE LES AUTRES OBJECTIFS DE LA MISSION SOIENT REMPLIS.

ETAT



MUNITIONS RESTANTES

DONNEES HUD EN LIGNE

OBJECTIF SECONDAIRE:

REPERER ET RAMASSER LES OBJETS FUTURS POUR LES DETRUIRE.

INFORMATIONS D'ACCES...FICHER RESEAU 411-728: OBJETS FUTURS.

LORSQUE SKYNET S'EST VU CONFRONTE POUR LA PREMIERE FOIS EN 2029 A LA POSSIBILITE D'UNE DEFAITE, IL A COMMENCE A DEVELOPPER LA TECHNOLOGIE LUI PERMETTANT UNE INVASION AGGRESSIVE A GRANDE ECHELLE DU PASSE AFIN D'ASSURER SA SURVIE. BIEN QUE SKYNET AIT ETE DETRUIT SEULEMENT APRES QUE DEUX TERMINATORS OPERATIONNELS AIENT ETE ENVOYES DANS LE PASSE, SKYNET AVAIT DEJA EXPEDIE DANS LE PASSE UN CERTAIN NOMBRE D'OBJETS AU COURS DES TESTS SUR LA TECHNOLOGIE DES DEPLACEMENTS DANS LE TEMPS. CES OBJETS, PLACES DANS UN ORDINATEUR DE DIAGNOSTIC, ETUDIERTENT LES EFFETS DES DEPLACEMENTS DANS LE TEMPS SUR LA MATIERE. LES DONNEES QU'ILS ONT FOURNIES AUX SCIENTIFIQUES QUI LES ONT DECOUVERTS DANS LE PASSE ONT ETE ESSENTIELLES AU DEVELOPPEMENT DE LA TECHNOLOGIE DE DEPLACEMENT DANS LE TEMPS DE SKYNET. LA DESTRUCTION DE TOUS CES OBJETS GARANTIRA LE SUCCES DE LA RESISTANCE CONTRE SKYNET EN 2029.

PARAMETRES DE LA MISSION:

OBEIR A JOHN CONNOR

EVITER LA TERMINATION DES HUMAINS, LES IMMOBILISER A LA PLACE.

DEGATS MATERIELS...ACCEPTABLES. LORSQUE LES RECHERCHES ECHOIENT, ON PEUT TIRER SUR DES OBJETS POUR EN VOIR LE CONTENU.

NIVEAU UN

OBJECTIFS: ACQUERIR LA TENUE VESTIMENTAIRE ADEQUATE.

ACQUERIR L'ARSENAL, ACQUERIR LE

MODE DE TRANSPORT. REPERER

L'ADRESSE DE JOHN CONNOR.

REPERER...L'ARRET DU CAMION.

OBSERVER

L'ENDROIT...INDICATIONS:

HUMAINS ARMES, PROBABLEMENT

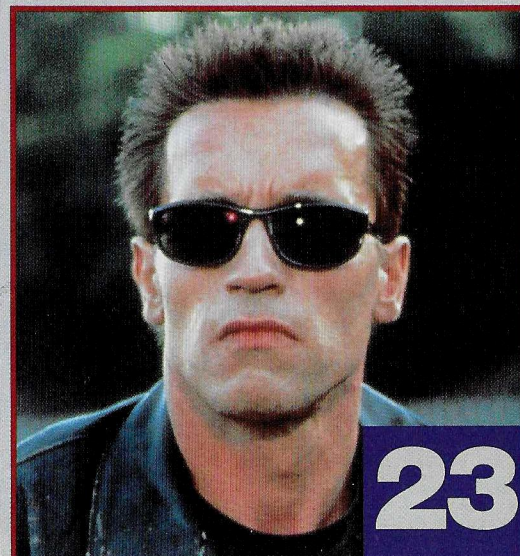
HOSTILES. L'ANALYSE INDIQUE UNE

MENACE MARGINALE. CONTINUEZ.

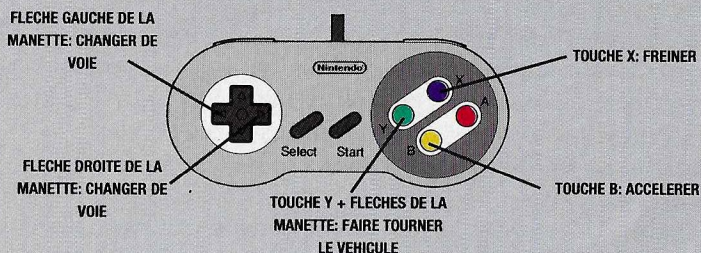
UNE FOIS QUE VOUS AVEZ OBTENU

UN MOYEN DE TRANSPORT, ALLEZ

CHEZ JOHN CONNOR.



COMMANDES SUPER NINTENDO DE LA LIAISON A DISTANCE T-800 AVEC LE VEHICULE:
PROGRAMME DE CONDUITE DU VEHICULE MOTORISE...INITIALISATION.



PROGRAMME D'ASSISTANCE A LA NAVIGATION...ACTIF. EN COURS DE ROUTE, LE COMPAS HUD INDICQUERA LA DIRECTION RELATIVE DE L'ENDROIT OU SE SITUE LA CIBLE. LES ITINERAIRES INDIVIDUELS DOIVENT ETRE DECOUVERTS MANUELLEMENT. EVITEZ LES COLLISIONS AVEC D'AUTRES VEHICULES.

NIVEAU DEUX

OBJECTIFS: PROCUREZ-VOUS UN DOCUMENT IDENTIFIANT JOHN AVEC SA PHOTO. DETERMINEZ L'ENDROIT OU SE TROUVE ACTUELLEMENT JOHN CONNOR.

SITUATION GEOGRAPHIQUE...ADRESSE DE JOHN CONNOR. OBSERVER

L'ENDROIT...INDICATIONS: OBJETS PIEGES...L'ANALYSE INDIQUE UNE MENACE MODEREE.

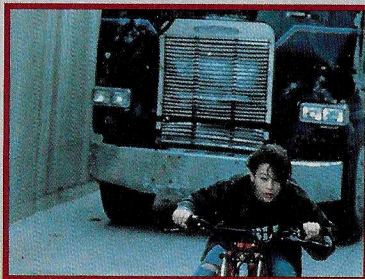
EVITEZ-LA. PROBABILITE A 96,1% QUE T-1000 ESSAIERA DE S'EMPARER DE JOHN CONNOR CHEZ LUI. OBJECTIF PROBABLE DE T-1000...TERMINATION DE JOHN CONNOR. ANALYSE DE LA STRATEGIE...AVANCER RAPIDEMENT. DIRIGEZ-VOUS VERS L'ENDROIT OU SE TROUVE JOHN CONNOR ACTUELLEMENT

NIVEAU TROIS

OBJECTIFS:

REPERER ET PROTEGER JOHN CONNOR. ACQUERIR DES ARMES SUPPLEMENTAIRES. L'ANALYSE STRATEGIQUE SUGGERE QU'UNE UTILISATION MINIMALE DES FORCES AUGMENTE LES CHANCES DE SUCCES DE LA MISSION.

RECOMMANDATIONS...EVITEZ TOUTE VIOLENCE SUPERFLUE.

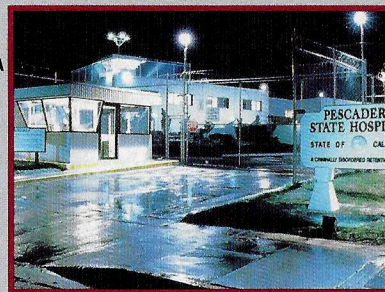


NIVEAU QUATRE

NOUVEL OBJECTIF DE LA MISSION: REPERER ET PROTEGER SARAH CONNOR.

ATTENTION: PROBABILITE A 93% QUE T-1000 ESSAIERA DE RECUPERER JOHN CONNOR A L'HOPITAL: POSSIBILITE DE VIOLATION DU PARAMETRE EXISTANT ET D'ECHEC DE LA MISSION: PROTEGER JOHN CONNOR. SURPASSE PAR JOHN CONNOR: PARAMETRE DE LA MISSION: OBEIR A JOHN CONNOR.

OBSERVER L'ENDROIT... INDICATIONS: GARDES ARMES. L'ANALYSE INDIQUE UNE MENACE IMPORTANTE. CONTINUEZ EN FAISANT PREUVE DE LA PLUS GRANDE PRUDENCE. ANALYSE STRATEGIQUE... UTILISEZ LE TERMINAL DE L'ORDINATEUR POUR DETERMINER L'ETAGE DE CONNOR, SARAH, PUIS FOUILLEZ TOUTES LES PIECES. SITUATION GEOGRAPHIQUE ACTUELLE DE SARAH CONNOR... HOPITAL D'ETAT DE PESCADERO POUR MALADES MENTAUX CRIMINELS.



NIVEAU CINQ

OBJECTIF: ACQUERIR ARSENAL ET EXPLOSIFS. REPARER LES DEGATS. SITUATION GEOGRAPHIQUE...RANCH DE GANTS. OBSERVER L'ENDROIT... L'ANALYSE INDIQUE QU'IL N'Y A PAS DE DANGER DETECTABLE A L'HEURE ACTUELLE.

NIVEAU SIX

OBJECTIFS: DETRUIRE LES FICHIERS DE RECHERCHE DE MILES DYSON. OBTENIR LA CARTE D'ACCES DE SECURITE DE CYBERDINE. SITUATION GEOGRAPHIQUE...RESIDENCE DE MILES BENETT DYSON. INFORMATION D'ACCES... FICHER RESEAU 624-456: DYSON, MILES BENETT.

EN TANT QUE DIRECTEUR DES PROJETS SPECIAUX CHEZ CYBERDINE SYSTEMS, MILES DYSON DEVELOPPE UNE NOUVELLE FORME REVOLUTIONNAIRE DE MICROPROCESSEUR POUR CYBERDINE SYSTEMS, QUI SE BASE SUR LA PUCE T-800 POUR UC. CETTE RECHERCHE EST DIRECTEMENT RESPONSABLE DE LA CREATION DE SKYNET. OBSERVER L'ENDROIT... INDICATIONS: LE SYSTEME DE SECURITE DE TECHNOLOGIE AVANCEE EST INSTALLE ET ACTIF. L'ANALYSE INDIQUE UN DANGER POSSIBLE CONSTITUE PAR L'EQUIPE DE VIGILES. HUMAIN...EMPREINTE POSITIVE...DYSON, MILES BENETT. NON ARME. LORQUE L'OBJECTIF EST REMPLI, AVANCEZ VERS CYBERDINE.

NIVEAU SEPT

OBJECTIFS:

OBTENIR ET DETRUIRE LES PIECES DU T-800 DE CYBERDINE SYSTEMS; DETRUIRE CYBERDINE SYSTEMS.

SITUATION GEOGRAPHIQUE...SIEGE DE CYBERDINE SYSTEMS INC.

OBSERVER L'ENDROIT... INDICATIONS: LES PIECES DU T-800 SE TROUVENT DANS UNE CHAMBRE FORTE FERMEE HERMETIQUEMENT... L'ANALYSE RECOMMANDE D'AVOIR RECOURS A L'AIDE DE CONNOR, JOHN, POUR OUVRIR. DROØDES LANCE-MISSILES DE DEFENSE. SYSTEME DE SECURITE AVANCE. T-100, DROØDES DE SECURITE DE CYBERDINE SYSTEMS. ANALYSE DE LA MENACE: INDECISE.

INFORMATIONS D'ACCES... DROØDE DE SECURITE T-100.

PRECURSEUR PRIMITIF DU T-800, LE T-100 FUT LA PREMIERE APPLICATION DE CYBERDINE EN MATIERE DE TECHNOLOGIE DE POINTE A MICROPROCESSEUR. LE MODELE T-100, DONT LE PROTOTYPE ETAIT PREVU A L'ORIGINE POUR LA FIN DU SIECLE, PUT ETRE MIS COMPLETEMENT EN LIGNE AU DEBUT DES ANNEES 90, C'EST-A-DIRE AVEC PRESQUE 10 ANS D'AVANCE, GRACE AUX PROGRES TECHNOLOGIQUES SANS EGAL DE CYBERDINE DANS LE COURANT DES ANNEES 80. LES T-100 FURENT D'ABORD UTILISES COMME DROØDES DE SECURITE DANS LES INSTALLATIONS DE CYBERDINE, POUR AIDER A DEMONTRER A QUEL POINT SES CAPACITES DE TRAITEMENT ET SES REACTIONS SOMATIQUES ETAIENT REVOLUTIONNAIRES. PROGRAMME DE STRATEGIE DE DEMOLITION... INITIALISATION. L'ANALYSE STRUCTURELLE REVELE QU'UN IMPORTANT AFFAIBLISSEMENT DE L'INTEGRITE DES BATIMENTS DE CYBERDINE EST REQUIS AVANT L'EXPLOSION POUR UN EFFET MAXIMAL.

PROGRAMME DE DEPOT DES EXPLOSIFS...ACTIF. LES FLECHES HUD INDIQUERONT LES ENDROITS OU VOUS DEVRIEZ PLACER LES EXPLOSIFS POUR QU'ILS AIENT UNE PUISSANCE DE DESTRUCTION MAXIMALE.

CONTROLE LIAISON T-800 SUPER NINTENDO... EXPLOSIFS:POUR DEPOSER LES EXPLOSIFS: APPUYEZ SUR LA FLECHE BAS DE LA MANETTE.

L'ANALYSE INDIQUE QU'IL Y A UNE PROBABILITE DE 100% POUR QUE L'EXPLOSION DEPASSE LES TOLERANCES CONCEPTUELLES DU T-800. L'ANALYSE SUGGERE...DE S'ECHAPPER AVANT LA DETONATION. SOUS-PRIORITE DE LA MISSION: ASSURER SA PROPRE SURVIE JUSQU'A CE QUE TOUS LES OBJECTIFS DE LA MISSION SOIENT REMPLIS.

NIVEAU HUIT

OBJECTIF: TERMINER LE MODELE T-1000 DE CYBERDINE SYSTEMS. SITUATION GEOGRAPHIQUE... ACIERIE DONT CYBERDINE SYSTEMS EST PROPRIETAIRE.

OBSERVER L'ENDROIT... INDICATIONS: DROØDES DE SECURITE T-1000. L'ANALYSE INDIQUE UNE MENACE MARGINALE.

INFORMATION D'ACCES...T-1000. FICHER RESEAU 461-308.

LE PROTOTYPE DU TERMINATOR T-1000 EST CONSTRUIT EN POLYALLIAGE MIMETIQUE, UNE FORME DE METAL LIQUIDE. CELA LUI DONNE LA POSSIBILITE DE SE METAMORPHOSER EN N'IMPORTE QUELLE FORME D'UN VOLUME EQUIVALENT. SI VOUS LUI PORTEZ UN COUP A LA TETE, LE POLYALLIAGE SE RECONFIGURE DE TELLE SORTE QUE LA TETE DEVIENT UNE MAIN QUI VA VOUS BROYER. COUREZ-LUI APRES, ET IL S'INTEGRE DANS LE SOL SUR LEQUEL VOUS COUREZ. LE T-1000 EST LE TERMINATOR LE PLUS MORTEL ET LE PUISSANT QUI AIT JAMAIS ETE PRODUIT.

POINTS FAIBLES DOCUMENTES...AUCUN.

POINTS FAIBLES PROJETES...TEMPERATURES EXTREMES. SI LE T-1000 ETAIT SOUMIS A DES CONDITIONS DE TEMPERATURES EXTREMES, LES LIAISONS COHESIVES COMPRENANT LE POLYALLIAGE DU T-1000 SE DESINTEGRERAIENT, DETRUISANT LE T-1000.



FRANCE SEULEMENT
GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

ACCLAIM ENTERTAINMENT SA garantit la présente cartouche NINTENDO contre tout défaut durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut de fabrication apparaît pendant la période de garantie, ACCLAIM ENTERTAINMENT SA réparera ou remplacera gratuitement la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, veuillez retourner la cartouche à votre revendeur NINTENDO avec votre facture d'achat.

Les cartouches retournées sans facture ou après l'expiration de la durée de la garantie seront au choix de ACCLAIM ENTERTAINMENT SA, soit réparées soit remplacées à la charge du client.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après son acquisition.

Pour toute information sur cette cartouche ou sur les jeux

Nintendo, appelez 16 (1) 46 84 19 61

**POUR DES ASTUCES TOP NIVEAU CONTACTEZ
NOTRE HOTLINE**

Les robots-mutants entravent votre progression ? Votre cartouche de jeu vous pose des problèmes ? Vous êtes bloqué dans un niveau ? Vous êtes perdu dans un labyrinthe ?

N'hésitez pas et appelez un de nos conseillers en jeux ! Pour vous, il fera l'impossible !

Ce sont des méga-pros et ils vous sortiront des difficultés les plus incroyables.

Pour nous contacter :

EN FRANCE, (16 1) 46 84 19 61, DU LUNDI AU SAMEDI, DE 9H à 19H

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT
GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

Super Nintendo Entertainment System GAME PAKS (Cartouches)

ACCLAIM ENTERTAINMENT SA garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que la SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM GAME PAK («Cartouche») ne comporte aucun défaut de matériel ou d'exécution durant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie apparaît durant cette période, ACCLAIM ENTERTAINMENT SA soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la cartouche défectueuse.

Pour faire jouer cette garantie, retournez la cartouche à votre revendeur NINTENDO ou expédiez-la en recommandé et port payé accompagnée d'un double de votre facture d'achat à :

**Columbia TriStar Home Video, Opperstraat, 38 Rue Souveraine, 1050
Brussels, BELGIUM**

Les cartouches retournées sans la double de la facture d'achat ou après expiration de la durée de la garantie seront, au choix de ACCLAIM ENTERTAINMENT SA ou réparées ou remplacées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. A cet effet, appelez nos services au no. 16 (1) 46 84 19 61 pour connaître le montant qui vous sera facturé.

Cette garantie ne jouera pas si la cartouche a été endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle a été modifiée après acquisition.

**TERMINATOR™ 2: JUDGMENT DAY, T2, ENDOSKELETON et toute représentation
d'ENDOSKELETON sont des marques de Carolco Pictures Inc. (Etats-Unis et Canada);
Carolco International N.V. (tous les autres pays) et sont utilisées par L.J.N. Ltd. avec
autorisation. L.J.N est une marque déposée de L.J.N. Ltd. © 1993 L.J.N. Ltd. Tous droits
réservés.**

SUPER NINTENDO 90 dagen garantie

Super Nintendo Entertainment System SPELKASSETTE (PAL versie)

Acclaim garandeert de eerste konsument - koper/gebruiker, dat deze Super Nintendo Entertainment System Spekkassette (=spekkassette) gedurende 90 dagen na aankoop geen materiaal- of konstruktietouten zal vertonen.

Indien onverhoopt toch een defekt optreedt dat gedekt wordt door onderhavige garantie, zal de distributeur, Columbia TriStar Home Video, de spekkassette kosteloos repareren of vervangen, zulks te harer keuze.

Om van deze service gebruik te maken, retourneert u de kassette aan uw Nintendo dealer, dan wel, voldoende gefrankeerd en met volledig aankoopbewijs (voorzien van officiële aankoopdatum), aan :

**Columbia TriStar Home Video, Columbia TriStar Home Video
Postbus 685
1200 AR Hilversum
Nederland
Opperstraat 38 Rue Souveraine
1050 Brussels
Belgium**

Spekkassettes welke zonder geldig aankoopbewijs of na het verstrijken van de 90 dagen termijn worden aangeboden, zullen gerepareerd of vervangen worden, en dit naar keuze van Columbia TriStar Home Video, tegen de buiten de garantie vallende kosten.

De hiervoor beschreven garantie geldt niet als de spekkassette beschadigd is door onachtzaamheid, ongeluk, abnormaal gebruik of indien veranderingen aan de spekkassette zijn aangebracht na de aanschaf.

TERMINATOR™ 2: JUDGMENT DAY, T2, ENDOSKELETON en Afbeelding van ENDOSKELETON zijn handelsmerken van Carolco Pictures Inc. (VS en Canada); Carolco International N.V. (Alle Overige Landen) en worden door L.J.N. Ltd. in licentie gebruikt. L.J.N* is een gedeponeerd handelsmerk van L.J.N. Ltd. © 1993 L.J.N. Ltd. Alle rechten voorbehouden.

T2: TERMINATOR 2: JUDGMENT DAY

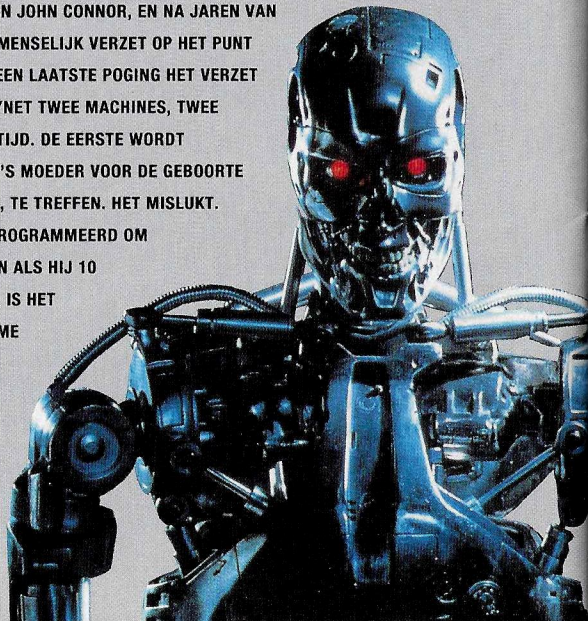
CYBERDYNE SYSTEMS T-800 GESCHIEDENIS DATAFILE H51-0045GL: ONUITWISBAAR.

1994 MILES DYSON ONTWIKKELT EEN REVOLUTIONAIR NIEUWE VORM VAN MICROPROCESSOR VOOR CYBERDYNE SYSTEMS. DE PROCESSOR IS ZO INDRUKWEKKEND DAT CYBERDYNE SYSTEMS IN VIER JAAR TIJD DE GROOTSTE LEVERANCIER VOOR MILITAIRE COMPUTERS WORDT. ALLE GEHEIME BOMMENWERPERS WORDEN GEMODERNISEERD MET CYBERDYNE COMPUTERS, WELKE VOLLEDIG ONBEMAND WORDEN. LATER VLIEGEN ZE MET EEN VOLLEDIG OPERATIONEEL RECORD.

1997 DE FINANCIERINGSNOTA VAN SKYNET IS AANGENOMEN. HET SYSTEEM GAAT OP 4 AUGUSTUS 1997 ON-LINE. MENSELIJKE BESLISSINGEN WORDEN UIT DE STRATEGISCHE DEFENSIE VERWIJDERD. SKYNET BEGINT MET EEN GEOMETRISCHE SNELHEID TE LEREN. HET WORDT OP 29 AUGUSTUS OM 2:10 A.M. EASTERN STANDARD TIME ZELFBEWUST. IN PANIEK PROBEREN DE MENSEN DE STEKKER ERUIT TE HALEN. SKYNET VERDEDIGT ZICH DOOR ZIJN RAKETTEN OP RUSLAND AF TE VUREN IN DE WETENSCHAP DAT DE RUSSISCHE TEGENAANVAL ZIJN VIJANDEN IN DE VERENIGDE STATEN ZAL Vernietigen. AAN 3 MILJARD MENSENLEVENEN KOMT DIE DAG EEN EINDE. DE OVERLEVENDEN VAN HET ATOOMVUUR NOEMEN HET 'JUDGMENT DAY' (LAATSTE OORDEEL). ZE LEVEN ECHTER OM EEN NIEUWE NACHTMERRIE HET HOOFD TE BIJEN. DE OORLOG TEGEN DE MACHINES.

2029 ONDER LEIDING VAN JOHN CONNOR, EN NA JAREN VAN BITTERE STRIJD, STAAT HET MENSELIJK VERZET OP HET PUNT SKYNET TE Vernietigen. IN EEN LAATSTE POGING HET VERZET TE Vernietigen, STUURT SKYNET TWEE MACHINES, TWEE TERMINATORS, TERUG IN DE TIJD. DE EERSTE WORDT GEPROGRAMMEERD OM JOHN'S MOEDER VOOR DE GEBOORTE VAN JOHN, IN HET JAAR 1984, TE TREFFEN. HET MISLUKT.

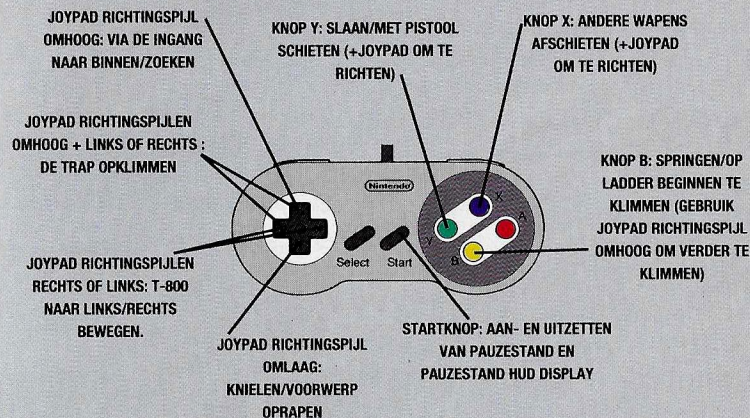
DE TWEEDE WORDT GEPROGRAMMEERD OM JOHN CONNOR AAN TE VALLEN ALS HIJ 10 JAAR OUD IS. ZOALS EERDER, IS HET VERZET IN STAAT EEN EENZAME BESCHERMER TERUG TE ZENDEN. HET IS ALLEEN EEN KWESTIE VAN WIE HEM HET EERST ZAL BEREIKEN...



TOEGANG TOEGESTAAN VOOR T-800 AFSTANDSBEDIENING... INSTRUCTIES VOOR HET TOT STAND BRENGEN VAN VERBINDING SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM - T-800 AFSTANDSBEDIENING.

1. ZORG ERVOOR DAT DE STROOMSCHAKELAAR VAN HET SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM UIT IS.
2. PLAATS HET TERMINATOR™ 2: JUDGMENT DAY GAME PAK ZOALS AANGEGEVEN IN JE SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM HANDLEIDING.
3. ZET DE STROOMSCHAKELAAR AAN. JE ZULT EERST DE TITEL TERMINATOR™ 2: JUDGMENT DAY OP JE SCHERM ZIEN VERSCHIJNEN, DRUK OM MET JE MISSIE VERDER TE GAAN OP DE STARTKNOP. ZET ALS ER NIETS OP HET SCHERM VERSCHIJNT, DE STROOM UIT EN CONTROLEER OF HET SPEL WEL GOED IS GEPLAATST.

BESTURINGEN SUPER NINTENDO - T-800 AFSTANDSBEDIENING:



ANALYSE VOORZIET DAT SOMMIGE MISSIE DOELSTELLINGEN ALLEEN KUNNEN WORDEN BEREIKT MET HULP VAN JOHN EN/OF SARAH CONNOR. ZET OM T-800 OP MISSIE-NIVEAUS ('LEVELS') DOOR HEN TE LATEN VERGEZELLEN, DE PAUZESTAND HUD DISPLAY AAN. GEBRUIK DE JOYPAD RICHTINGSPIJLEN OMHOOG EN OMLAAG OM NAAM OP PAUZESTAND HUD DISPLAY UIT TE KIEZEN. DRUK OP KNOP B OM HET VOLGENDE VERZOEK AAN/UIT TE ZETTEN, ZET DAN DE PAUZESTAND UIT.



PAUZE STAND HUD

WAARSCHUWING: JOHN EN SARAH CONNOR BESCHERMEN. VERMOEDELIJKE STRATEGIE: ZE TEGEN KOGELS EN EXPLOSIES BESCHERMEN. ALS HET ENERGIENIVEAU ('ENERGY LEVEL') VAN JOHN OF SARAH CONNOR DE NUL BEREIKT, ZULLEN ZE IN ELKAAR ZAKKEN EN OP HUD DISPLAY BEGINNEN TE FLIKKEREN. BINNEN 10 SECONDEN MOET ER ENERGIE NAAR ZE WORDEN OVERGEBRACHT OF ANDERS ZAL DE MISSIE

MISLUKKEN. HET OVERBRENGEN VAN ENERGIE KOMT TOT STAND DOOR OVER DE PERSOON TE BEWEGEN EN OP DE JOYPAD RICHTINGSPIJL OMLAAG TE DRUKKEN. DE HUIDIGE ENERGY LEVELS VAN JOHN EN SARAH CONNOR ZIJN IN DE PAUZESTAND HUD DISPLAY ZICHTBAAR. VERPLAATSING IN TIJD... GESLAAGD START ZELFDIAGNOSE:

SPECIFICATIES:

CYBERDYNE SYSTEMS SERIE T-800 MODEL 101 REEKS CS800-101-D10764Y-A124

LEVEND WEEFSEL OVER METALEN ENDOSKELET

TOLERANTIECODE: V186

INTERNE SYSTEMEN... OPERATIONEEL

EXTERN WEEFSEL... VERWAARLOOSBARE

SCHADE

INTERNE KLOK... OPNIEUW INSTELLEN

EFFICIENTIE HOOFDBATTERIJ... 100%.

EFFICIENTIE BATTERIJ WORDT VERMINDERD

DOOR HET OPLOPEN VAN SCHADE. EFFICIENTIE

BATTERIJ WORDT HERSTELD DOOR HET VERKRIJGEN VAN EERSTE HULP PAKKETTEN.

SECUNDAIRE STROOM... 50%. ALS DE HOOFDBATTERIEN 0% EFFICIENTIE BEREIKEN, ZAL DE STROOM WORDEN OMGELEID VANUIT DE SECUNDAIRE STROOMBONNEN MET 50% EFFICIENTIE.

ALS DIT IS OPGEBRUIKT, ZAL SLUITING VAN HET APPARAAT PLAATSVINDEN.

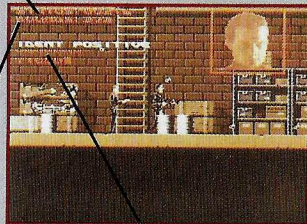
ON-LINE HEADS UP DISPLAY (HUD)... IN WERKING

RICHTEN OP VRACHTJES... IN WERKING

HET HUD PROGRAMMA ZAL WAPENS, MUNITIE, EERSTE HULP EN VEILIGHEIDSSLEUTELS VOOR GEMAKKELIJKE IDENTIFICATIE HERKENNEN EN ER OP RICHTEN.

EERSTE DOELSTELLINGEN: JOHN CONNOR OPSPOREN EN BESCHERMEN. RESEARCH VAN MILES DYSON Vernietigen. 1984 T-800 DELEN VAN CYBERDYNE SYSTEMS IN HANDEN

STATUS



OVERIGE MUNITIE

ON-LINE HUD DATA

KRIJGEN EN Vernietigen; CYBERDYNE SYSTEMS Vernietigen. Een eind maken aan CYBERDYNE SYSTEMS MODEL T-1000 PROTOTYPE. Zelf overleven totdat overige DOELSTELLINGEN ZIJN VOLTOOID.

TWEEDE DOELSTELLING: TOEKOMSTIGE OBJECTEN OPSPOREN EN VERZAMELEN VOOR Vernietiging.

TOEGANG TOT INFORMATIE...NETFILE 411-728: TOEKOMSTIGE OBJECTEN.

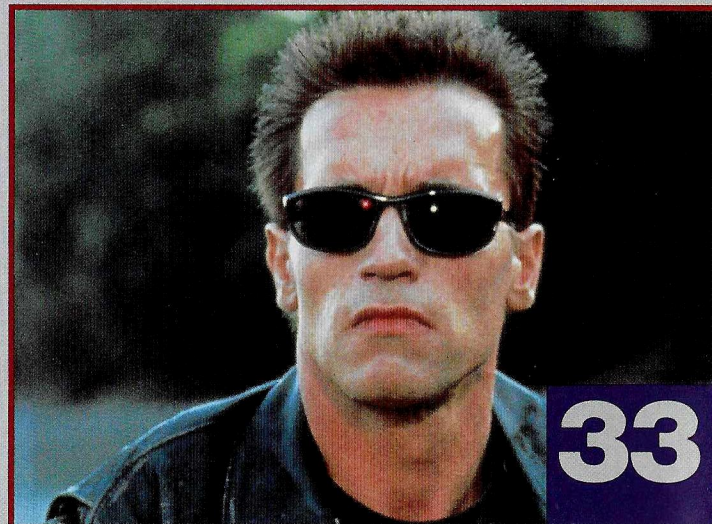
TOEN SKYNET IN 2029 VOOR HET EERST VOOR EEN MOGELIJKE NEDERLAAG STOND, BEGON HET DE TECHNOLOGIE TE ONTWIKKELEN VOOR EEN AGRESSIEVE TOTALE INVASIE VAN HET VERLEDEN TENEINDE ZIJN OVERLEVING TE VERZEKEREN. OOK AL WAS SKYNET PAS Vernietigd NADAT TWEE OPERATIONELE TERMINATORS TERUG IN DE TIJDSTROOM WAREN VERPLAATST, HAD SKYNET AL EEN AANTAL OBJECTEN TIJDENS HET TESTEN VAN TIJDVERPLAATSINGSTECHNOLOGIE NAAR HET VERLEDEN GESTUURD. DEZE IN EEN DIAGNOSTISCHE COMPUTER INGESLOTEN OBJECTEN BESTUDEERDEN DE GEVOLGEN VAN TIJDVERPLAATSING VOOR MATERIE. DE GEGEVENS DIE ZIJ DE WETENSCHAPPERS DIE HEN IN HET VERLEDEN ONTDEKTE, GAVEN, WAREN VAN WEZENLIJK BELANG VOOR DE ONTWIKKELING VAN DE TIJDVERPLAATSINGSTECHNOLOGIE VAN SKYNET. DE Vernietiging VAN AL DEZE OBJECTEN ZAL HET SUCCES VAN HET VERZET TEGEN SKYNET IN 2029 VERZEKEREN.

PARAMETERS MISSIE:

JOHN CONNOR GEHOORZAMEN

VERDELGING MENSHEID Vermijden, IN PLAATS DAARVAN ONBEWEEGLIJK MAKEN.

SCHADE EIGENDOMMEN... AANVAARDBAAR. ALS HET ZOEKEN MISLUKT, KAN DE BESCHICHTING VAN OBJECTEN DE INHOUD BLOOTLEGGEN.



NIVEAU EEN:

DOELSTELLINGEN: GESCHIKTE KLEDING AANSCHAFFEN. WAPENS AANSCHAFFEN.

VERVOER AANSCHAFFEN. HUISADRES VAN JOHN CONNOR OPSPOREN.

LOCATIE... CHAUFFEURSCAFÉ.

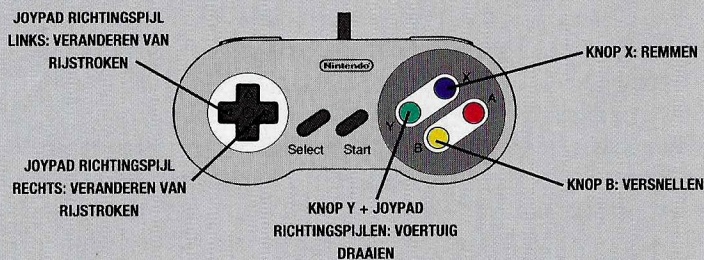
SCANNING LOCATIE... AANWIJZINGEN:

GEWAPENDE MENSEN, WAARSCHIJNLIJK VIJANDIG. ANALYSE GEEFT MINIEM GEVAAR AAN,

GA VAN START.

GA ZODRA VERVOER IS VERKREGEN, NAAR HUISADRES VAN JOHN CONNOR.

BESTURINGSPROGRAMMA MOTORVOERTUIG... INITIALISEREND.
SUPER NINTENDO T-800 AFSTANDSBEDIENING BESTURING VOERTUIG:



HULPPROGRAMMA NAVIGATIE... IN WERKING. ALS MEN ONDERWEG IS, ZAL HUD KOMPAS DE
RESPECTIEVE RICHTING VAN LOCATIE DOEL AANGEVEN.

INDIVIDUELE WEGROUTES DIENEN MET HANDBEDIENING TE WORDEN ONTDEKT. VERMIJD
BOTSINGEN MET ANDERE VOERTUIGEN.

NIVEAU TWEE

DOELSTELLINGEN:

IN BEZIT KOMEN VAN FOTOGRAFISCHE
IDENTIFICATIE VAN JOHN CONNOR.

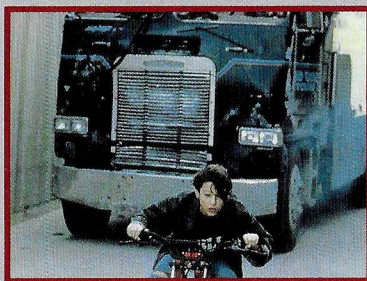
HUIDIGE LOCATIE VAN JOHN CONNOR BEPALEN.

LOCATIE... HUISADRES JOHN CONNOR. SCANNING

LOCATIE... AANWIJZINGEN: BOOBY-TRAPS...

ANALYSE GEEFT ENIGSZINS GEVAAR AAN.

VERMIJDEN.



96,1% KANS DAT T-1000 JOHN CONNOR OP DEZE LOCATIE ZAL PROBEREN TE KRIJGEN.

MOGELIJK T-1000 DOELWIT... Vernietiging van John Connor. Ident. positief: T-1000

ANALYSE STRATEGIE... SNEL BEWEGEN. NAAR HUIDIGE LOCATIE VAN JOHN CONNOR GAAN.

NIVEAU DRIE

DOELSTELLINGEN:

JOHN CONNOR OPSPOREN EN BESCHERMEN.

EXTRA WAPENS AANSCHAFFEN. ANALYSE

STRATEGIE WIJST EROP DAT GEBRUIK VAN ZO

WEINIG MOGELIJK GEWELD DE KANSEN VAN

SLAGEN MISSIE VERGROOT.

AANBEVELINGEN... VERMIJD ONNODIG GEWELD.

NIVEAU VIER

NIEUWE DOELSTELLING

INPUT... JOHN CONNOR: SARAH CONNOR OPSPOREN EN BESCHERMEN.

WAARSCHUWING: 93% KANS DAT T-1000 JOHN CONNOR IN ZIEKENHUIS ZAL PROBEREN
TERUG TE KRIJGEN: AANMELIJKHEID VAN BESTAANDE OVERTREDING PARAMETER EN
MISLUKKING OPERATIE: BESCHERM JOHN CONNOR. .

OVERREDEN DOOR JOHN CONNOR: PARAMETER OPERATIE: JOHN CONNOR GEHOORZAMEN.

SCANNING LOCATIE... AANWIJZINGEN: GEWAPENDE BEWAKERS. ANALYSE GEEFT

AANMERKELIJK GEVAAR AAN. MET UITERSTE VOORZICHTIGHEID TE WERK GAAN. ANALYSE

STRATEGIE... GEBRUIK COMPUTERTERMINAL OM ETAGENUMMER VAN CONNOR, SARAH TE

BEPALEN, DOORZOEK DAN ALLE KAMERS.

HUIDIGE LOCATIE VAN SARAH CONNOR... PESCADERO STATE HOSPITAL VOOR GEWELDDADIGE
KRANKZINNIGEN.

NIVEAU VIJF

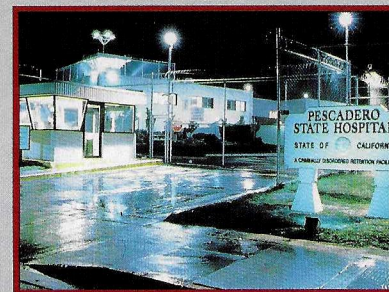
DOELSTELLING: WAPENS EN EXPLOSIEVEN AANSCHAFFEN. SCHADE HERSTELLEN. LOCATIE...

GANTS RANCH. SCANNING LOCATIE... ANALYSE GEEFT GEEN HUIDIG WAARNEEMBAAR GEVAAR
AAN.

NIVEAU ZES

DOELSTELLINGEN: RESEARCH FILES VAN MILES DYSON Vernietigen. In bezit komen van
CYBERDYNE VEILIGHEIDS-PONSKAART.

LOCATIE... WONING VAN MILES BENNETT DYSON.



TOEGANG TOT INFORMATIE... NETFILE 524-456: DYSON, MILES BENNET.

ALS DIRECTEUR VAN SPECIALE PROJECTEN BIJ CYBERDYNE SYSTEMS, ONTWIKKELT MILES DYSON EEN REVOLUTIONAIR NIEUWE FORM VAN MICROPROCESSOR VOOR CYBERDYNE SYSTEMS GEBASEERD OP DE T-800 CPU CHIP. ZIJN RESEARCH IS DIRECT VERANTWOORDELIJK VOOR DE TOTSTANDKOMING VAN SKYNET.

SCANNING LOCATIE... AANWIJZINGEN: VEILIGHEIDSSYSTEEM VAN GEAVANCEERDE TECHNOLOGIE GEINSTALLEERD EN IN WERKING. ANALYSE GEEFT MOGELIJK GEVAAR VAN KNOCKPLOEG POLITIE. DYSON, MILES BENNETT, ONGEWAPEND. ALS DOELSTELLINGEN BEREIKT ZIJN, MET CYBERDYNE VERDER GAAN.

NIVEAU ZEVEN

DOELSTELLINGEN: IN BEZIT KOMEN EN VERNIETIGEN VAN T-800 DELEN VAN CYBERDYNE SYSTEMS; CYBERDYNE SYSTEMS VERNIETIGEN.

LOCATIE... HOOFDKWARTIER, CYBERDYNE SYSTEMS INCORPORATED.

SCANNING LOCATIE...

AANWIJZINGEN: T-800 DELEN GELOKALISEERD IN HERMETISCH GESLOTEN KLUIS... ANALYSE RAADT HULP AAN VAN GONNOR, JOHN OM DEZE OPEN TE KRIJGEN. VERDEDIGING DROIDS DOOR AFVUREN VAN RAKETTEN. GEAVANCEERD VEILIGHEIDSSYSTEEM. CYBERDYNE SYSTEMS T-100 VEILIGHEIDSDROIDS. ANALYSE VAN GEVAAR... GEEN DEFINITIEF RESULTAAT.

TOEGANG TOT INFORMATIE... NETFILE 658-853: T-100 VEILIGHEIDSDROID.

DE T-100, EEN VROEGE VOORGANGER VAN DE T-800, WAS DE EERSTE TOEPASSING VAN GEAVANCEERDE MICROPROCESSOR TECHNOLOGIE DOOR CYBERDYNE. DE ONGEEVENAARDE TECHNOLOGISCHE DOORBRAGEN VAN CYBERDYNE MIDDEN JAREN TACHTIG MAAKTEN HET MOGELIJK DAT HET T-100 MODEL DAT OORSPRONKELIJK VOOR PROTOTYPE ROND DE EEUWWSSELING STOND GEPLAND, BEGIN JAREN NEGENTIG VOLLEDIG ON-LINE KON WORDEN GEBRACHT. BIJNA EEN DECENNIUM VOOR OP HET SCHEMA. T-100'S WERDEN AANVANKELIJK GEBRUIKT ALS VEILIGHEIDSDROIDS OP LANDGOEDEREN IN EIGENDOM VAN CYBERDYNE OM AAN TE TONEN HOE REVOLUTIONAIR ZIJN PROCESSINGCAPACITEIT EN SOMATISCHE REACTIES WAREN. PROGRAMMA STRATEGIE VERWOESTING... INITIALISEREND.

STRUCTURELE ANALYSE LAAT AANZIENLIJKE VERZWAKKING VAN CYBERDYNE ZIEN. ONGESCHONDEN TOESTAND VAN GEBOUW VEREIST VOORDAT DEZE VOOR MAXIMALE VERWOESTING MET EXPLOSIEVEN WORDT OPGEBLAZEN. PROGRAMMA PLAATSING

EXPLOSIEVEN... IN WERKING. HUD PIJLEN ZULLEN AANGEVEN WAAR EXPLOSIEVEN DIENEN TE WORDEN GEPLAATST VOOR MAXIMALE VERWOESTINGSKRACHT.

SUPER NINTENDO T-800 VERBINDING BESTURING...

EXPLOSIEVEN: DRUK OM EXPLOSIEVEN TE PLAATSEN OP JOYPAD RICHTINGSPIJL OMLAAG.

ANALYSE GEEFT 100% KANS AAN DAT DE EXPLOSIE DE T-800 CONSTRUCTIETOLERANTIES ZAL Overschrijden. ANALYSE RAADT AAN... ONTVLUCHTEN VOOR ONTPLOFFING VAN EXPLOSIEVEN. SUBPRIORITEIT OPERATIE: ZELF OVERLEVEN TOTDAT ALLE DOELSTELLINGEN ZIJN VOLTOOID.

NIVEAU ACHT

DOELSTELLING: CYBERDYNE SYSTEMS MODEL T-1000 VERDELGEN.

LOCATIE... STAALFABRIEK IN EIGENDOM VAN CYBERDYNE SYSTEMS.

SCANNING LOCATIE...

AANWIJZINGEN: T-100 VEILIGHEIDSDROIDS. ANALYSE GEEFT MINIEM GEVAAR AAN.

TOEGANG TOT INFORMATIE... T-1000. NETFILE 461-308.

HET PROTOTYPE T-1000 TERMINATOR IS GEBOUWD VAN MIMETISCH POLYALLIAGE, EEN VORM VAN VLOEIBAAR METAAL. DIT STELT HET IN STAAT ZICH TE METAMORFOSEREN IN IEDERE VORM VAN GELIJKE VOLUME. ALS JE HET IN ZIJN HOOFD RAAKT, PAST HET POLYALLIAGE ZICH ZO AAN DAT HET HOOFD EEN VERPLETTERENDE HAND WORDT. REN ER VAN WEG EN HET VERANDERT IN DE VLOER WAAR JE OP RENT. DE T-1000 IS DE MEEST DODELIJKE EN KRACHTIGE TERMINATOR DIE ER OOI IS GEMAAKT.

GEDOCUMENTEERDE ZWAKHEDEN... GEEN.

ONTWORPEN ZWAKHEDEN... EXTREME HITTE OF KOUDE. INDIEN DE T-1000 AAN EXTREME TEMPERATUREN WORDT ONDERWORPEN, GAAN DE SAMENHANGENDE BANDEN, DIE HET POLYALLIAGE VAN DE T-1000 OMVATTEN, STUK WAARDOOR DE T-1000 WORDT VERNIETIGD.